NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ

PC-9801VX

BASICリファレンスブック

PC-9801VX-RB1

コマンド

システム制御コマンド

CONT [N88] [N]

機 能	ストップキー入力，またはSTOP 文によって停止したプログラムの実行を再開する．
書 式	CONT
文 例	CONT

KEY LIST [N88] [N]

機 能	ファンクションキーの内容をリストする．
書 式	KEY LIST
文 例	KEY LIST

MON [N88] [N]

機 能	内蔵の機械語モニタに制御を移す．
書 式	MON
文 例	MON

NEW [N88] [N]

機 能	メモリにあるプログラムを抹消し，すべての変数をクリアする．
書 式	NEW
文 例	NEW

NEW ON [N88]

機 能	N88-BASICからN-BASICを起動するなど，システムの種々のモードを設定する。
書 式	NEW ON 〈式〉
文 例	NEW ON 1

RUN [N88] [N]

機 能	メモリにあるプログラムの実行を開始する． ディスクからファイルをメモリにロードし，そのプログラムを実行する．
書 式	1)RUN 〔〈行番号〉〕 2)RUN 〈ファイルディスクリプタ〉〔,R〕
文 例	1)RUN 100 2)RUN "2 : TEST"

TERM [N88]

機 能	システムをターミナルモードにする．
書 式	TERM "〔COM:〕〔〈パリティ〉〔〈ビット〉〔〈ストップビット〉〔〈XONスイッチ〉〔〈Sパラメータ〉〔〈DEL コード処理〉〔〈RETキー処理〉〔〈受信CRコード処理〉〔〈日本語シフトコード指定〉〕〕〕〕〕〕〕〕〕"〔,〔〈モード〉〕〔,変数領域の大きさ〉〕〕
文 例	TERM "COM : E72X",,1000

TRON / TROFF [N88] [N]

機 能	プログラムの実行状態を追跡する．
書 式	TRON TROFF
文 例	TRON TROFF

ファイル操作コマンド

FILES / LFILES（ディスク） [N88] [N]

機 能	ディスクに入っているファイルの名前，種類と大きさを表示する．
書 式	1)FILES 〔〈ドライブ番号〉〕

2)LFILES 〔〈ドライブ番号〉〕

文 例　FILES 2

FORMAT（ディスク） [N]

機 能　フロッピィディスク媒体を初期化(フォーマット)する.

書 式　FORMAT 〈ドライブ番号〉

文 例　FORMAT

KILL（ディスク） [N88] [N]

機 能　ディスクからファイルを削除する.

書 式　KILL 〈ファイルディスクリプタ〉

文 例　KILL "2 : SAMPLE"

MOUNT（ディスク） [N]

機 能　ディスクのファイル配置表を読んで以後のディスク入出力を可能にする.

書 式　MOUNT 〔〈ドライブ番号〉〔,〈ドライブ番号〉…〕〕

文 例　MOUNT

NAME（ディスク） [N88] [N]

機 能　ディスクファイルの名前を変える.

書 式　NAME 〈旧ファイル名〉 AS 〈新ファイル名〉

文 例　NAME "SAMPLE" AS "SAMPLE 1"

REMOVE（ディスク） [N]

機 能　ディスクにファイル配置表を書き込んでディスク入出力を終了する.

書 式　REMOVE 〔〈ドライブ番号〉〔,〈ドライブ番号〉…〕〕

文 例　REMOVE1

SET（ディスク） [N88] [N]

機 能　ファイル属性のセット・リセット

書 式　1)SET 〈ドライブ番号〉,〈"属性文字"〉
2)SET 〈ファイル名〉,〈"属性文字"〉
3)SET ＃〈ファイル番号〉,〈"属性文字"〉

文 例　1)SET 1,"P"
2)SET "2 : NOTWRITE","P"
3)SET ＃1, "R"

プログラム ファイル操作コマンド

BLOAD（ディスク） [N88]

機 能　機械語プログラムをロードする.

書 式　BLOAD 〈ファイルディスクリプタ〉〔,〈ロードアドレス〉〕〔,R〕

文 例　BLOAD "DEMO.BIN",R

BSAVE（ディスク） [N88]

機 能　機械語プログラムをセーブする.

書 式　BSAVE 〈ファイルディスクリプタ〉,〈開始番地〉,〈長さ〉

文 例　BSAVE "DEMO.BIN",&H0100,&H2FF

CLOAD/CLOAD? [N]

機 能　カセットテープからメモリへプログラムをロードする.

書 式　CLOAD 〈ファイル名〉
CLOAD ? 〈ファイル名〉

文 例　CLOAD "DEMO"
CLOAD? "DOMO"

CSAVE [N]

機 能　メモリ上にあるプログラムをカセットテープへセーブする.

書 式　CSAVE 〈ファイル名〉

文 例　CSAVE "DEMO"

LOAD　[N88] [N]

機 能	プログラムをメモリにロードする.
書 式	LOAD 〈ファイルディスクリプタ〉〔, R〕
文 例	LOAD "CAS2 :TEST"

LOAD ?　[N88]

機 能	カセットに正しくプログラムがセーブできたかを確認する。
書 式	LOAD ? 〈ファイルディスクリプタ〉
文 例	LOAD ? "CAS2 : TEST"

MERGE（ディスク）　[N88] [N]

機 能	プログラムを混合する。
書 式	MERGE 〈ファイルディスクリプタ〉
文 例	MERGE "2 : TEST"

SAVE　[N88] [N]

機 能	メモリのBASICプログラムをファイルにセーブする.
書 式	SAVE 〈ファイルディスクリプタ〉〔, A / P〕
文 例	SAVE "2 : MYPROG", A

エディット　コマンド

AUTO　[N88] [N]

機 能	行番号を自動的に発生する.
書 式	AUTO 〔〈行番号〉〕〔, 〈増分〉〕
文 例	AUTO 100, 5

DELETE　[N88] [N]

機 能	プログラムの部分削除.
書 式	DELETE 〔〈始点行番号〉〕〔ー〈終点行番号〉〕
文 例	DELETE 10-230

EDIT　[N88]

機 能	指定された行を画面上へ表示し, カーソルを移動する.
書 式	EDIT 〈行番号〉 / .
文 例	EDIT 30

LIST / LLIST　[N88] [N]

機 能	メモリ内にあるプログラムの全部または一部をリストアウトする.
書 式	1)LIST 〔〈行番号〉〕〔ー〈行番号〉〕 2)LLIST 〔〈行番号〉〕〔ー〈行番号〉〕
文 例	LIST 100-200 LIST.

RENUM　[N88] [N]

機 能	プログラムの行番号を整理する.
書 式	RENUM 〔〈新行番号〉〕〔, 〈旧行番号〉〕〔, 〈増分〉〕
文 例	RENUM

一般命令

定義文
ステートメント

CLEAR　[N88] [N]

機 能	変数の初期化およびメモリ領域の設定をする.
書 式	CLEAR 〔〈ダミーパラメータ〉〕〔, 〈メモリの上限〉〕〔, 〈スタックの大きさ〉〕〔, 〈配列データ領域の大きさ〉〕
文 例	CLEAR , &H3000

COMMON（ディスク） [N88]

機能	CHAIN文が実行された時変数を引き渡す.
書式	COMMON <変数名>〔,<変数名>…〕
文例	COMMON A,B,XY(), NA$

DATA [N88] [N]

機能	READ文で読み込まれる数値，文字定数を格納する.
書式	DATA <定数>〔,<定数>…〕
文例	DATA 1, NEC, 9800

DEF FN [N88] [N]

機能	ユーザーによって作られた関数を定義する.
書式	DEF FN<名前>〔(<パラメータリスト>)〕=<関数の定義式>
文例	DEF FNA(X, Y)=X*2+Y*3

DEFINT/SNG/DBL/STR [N88] [N]

機能	変数の型宣言をする.
書式	DEF INT/SNG/DBL/STR <文字の範囲>〔,<文字の範囲>…〕
文例	DEFINT A, I-K

DIM [N88] [N]

機能	配列変数の要素の大きさを指定し，メモリ領域に割り当てる.
書式	DIM <変数名>(<添字の最大値>〔,<添字の最大値>…〕)
文例	DIM A(12, 2)

END [N88] [N]

機能	プログラムの終了を宣言する.
書式	END
文例	END

ERASE [N88] [N]

機能	配列変数を消去する.
書式	ERASE <配列変数名>〔,<配列変数名>…〕
文例	ERASE C,D

KEY [N88] [N]

機能	キーボードの上部にあるプログラマブル・ファンクションキーの内容を定義する.
書式	KEY <キー番号>,<文字列>
文例	KEY 1, "LOAD"

OPTION BASE [N88]

機能	配列の添字の下限を宣言する.
書式	OPTION BASE 0/1
文例	OPTION BASE 1

RANDOMIZE [N88]

機能	新しい乱数系列を設定する.
書式	RANDOMIZE〔<式>〕
文例	RANDOMIZE

REM [N88] [N]

機能	プログラムに注釈を入れる.
書式	REM〔<注釈文>〕
文例	REM TESTPROGRAM 'TESTPROGRAM

RESTORE　N88　N

機　能	READ文で読むDATA文を指定する.
書　式	RESTORE〔〈行番号〉〕
文　例	RESTORE 800

関数

DATE$　N88　N

機　能	日付を与える.
書　式	DATE$
文　例	D$ =DATE$

FRE　N88　N

機　能	メモリの未使用領域の大きさを与える.
書　式	FRE (〈機能〉)
文　例	PRINT FRE(0)

TIME$　N88　N

機　能	内蔵クロックの時刻を与える.
書　式	1)TIME$ 2)TIME$ ="HH : MM : SS"
文　例	PRINT TIME$

流れ制御文
ステートメント

CHAIN（ディスク）　N88

機　能	プログラムを連結し実行する.
書　式	CHAIN〔MERGE〕〈ファイルディスクリプタ〉〔,〈行番号〉〕〔,ALL〕〔,DELETE〈範囲〉〕
文　例	CHAIN MERGE "1 : TEST",500, ALL, DELETE 500-600

FOR…TO…STEP～NEXT　N88　N

機　能	FOR文からNEXT文までの一連の命令を指定回数だけ繰り返して実行する.
書　式	FOR 〈変数名〉=〈初期値〉 TO 〈終値〉〔STEP 〈増分〉〕 ～ NEXT〔〔〈変数名〉〕〔,〈変数名〉〕〕
文　例	FOR J=0 TO 100 STEP 2 ～ NEXT J

GOSUB～RETURN　N88　N

機　能	サブルーチンのコール, およびサブルーチンからのリターンを行う.
書　式	GOSUB 〈行番号〉 ～ RETURN〔〈行番号〉〕
文　例	GOSUB ＊GOOD

GOTO/GO TO　N88　N

機　能	指定した行へジャンプする.
書　式	1)GOTO 〈行番号〉 2)GO TO 〈行番号〉
文　例	GOTO 500

IF…THEN…ELSE/IF…GOTO…ELSE　N88　N

機　能	論理式の条件判断を行う.
書　式	IF 〈論理式〉 { THEN { 〈文〉 / 〈行番号〉 } / GOTO 〈行番号〉 } 〔ELSE { 〈文〉 / 〈行番号〉 }〕
文　例	IF A$="Y" THEN ＊START ELSE 120

ON…GOSUB/ON…GOTO　N88　N

機　能	指定されたいずれかの行に分岐する.

書　式	ON 〈式〉 GOSUB 〈行番号〉〔,〈行番号〉…〕 ON 〈式〉 GOTO 〈行番号〉〔,〈行番号〉…〕
文　例	ON A GOSUB 100, 200, 300, 400 ON A GOTO 100, 200, 300, 400

STOP
N88 N

機　能	プログラムの実行を停止してコマンドレベルに戻る.
書　式	STOP
文　例	STOP

WHILE～WEND
N88

機　能	条件が満足されている間繰り返し実行する.
書　式	WHILE 〈論理式〉 ∫ WEND
文　例	WHILE I>5 ∫ WEND

演算命令

ステートメント

LET
N88 N

機　能	変数に値を代入する.
書　式	〔LET〕〈変数名〉=〈式〉
文　例	LET A=10

READ
N88 N

機　能	DATA文より値を読み, 変数に割り当てる.
書　式	READ 〈変数リスト〉
文　例	READ A,B,C $

SWAP
N88 N

機　能	2つの変数の値を交換する.
書　式	SWAP 〈変数〉,〈変数〉
文　例	SWAP A$, B$

関数

ABS
N88 N

機　能	絶対値を与える.
書　式	ABS (〈数式〉)
文　例	B=ABS(−2)

ATN
N88 N

機　能	逆正接（アークタンジェント）を与える.
書　式	ATN (〈数式〉)
文　例	A=ATN(I)

CINT
N88 N

機　能	単精度実数値, 倍精度実数値を整数値に変換した値を与える。
書　式	CINT (〈数式〉)
文　例	A%=CINT(B＃＊2)

CDBL
N88 N

機　能	整数値, 単精度実数値を倍精度実数値に変換した数値を与える.
書　式	CDBL (〈数式〉)
文　例	A＃=CDBL(B！/2)

COS　[N88] [N]

機能　余弦（コサイン）を与える.
書式　COS（〈数式〉）
文例　C=COS（3.1415/2）

CSNG　[N88] [N]

機能　整数値，倍精度実数値を単精度実数値に変換した値を与える.
書式　CSNG（〈数式〉）
文例　A！=CSNG(B♯)

CVI/CVS/CVD　[N88] [N]

機能　文字列を数値データに変換した値を与える.
書式　1)CVI(〈2文字の文字列〉)
　　　2)CVS(〈4文字の文字列〉)
　　　3)CVD(〈8文字の文字列〉)
文例　1)A%=CVI（A$）
　　　2)B=CVS（"A3Bd"）
　　　3)C♯=CVD（NUM$）

EXP　[N88] [N]

機能　eに対する指数関数の値を与える.
書式　EXP（〈数式〉）
文例　E=EXP(1)

FIX　[N88] [N]

機能　整数部を与える.
書式　FIX（〈数式〉）
文例　F=FIX(B/3)

INT　[N88] [N]

機能　小数点以下を切り捨てた整数値を与える.
書式　INT（〈数式〉）
文例　PRINT INT(1.123)

LOG　[N88] [N]

機能　自然対数を与える.
書式　LOG（〈数式〉）
文例　PRINT LOG(35/9)

RND　[N88] [N]

機能　乱数を与える.
書式　RND〔(〈数式〉)〕
文例　R=RND(1)

SGN　[N88] [N]

機能　符号を調べる.
書式　SGN（〈数式〉）
文例　PRINT SGN（A）

SEARCH　[N88]

機能　任意の配列変数の要素の中から指定された値を捜し出しその要素ナンバーを与える.
書式　SEARCH（〈配列変数名〉,〈整数表記〉〔,〈開始ナンバー〉〕〔,〈ステップ値〉〕）
文例　NUM=SEARCH（A%,100,0,3）

SIN　[N88] [N]

機能　正弦（サイン）を与える.
書式　SIN（〈数式〉）
文例　PRINT SIN(1)

SQR　N88 N

機能　平方根（スクェアールート）を与える.
書式　SQR（〈数式〉）
文例　A＝SQR(2)

TAN　N88 N

機能　正接（タンジェント）を与える.
書式　TAN（〈数式〉）
文例　A＝TAN（123)

文字列操作命令

ステートメント

MID$　N88 N

機能　文字列の一部を置き替える.
書式　MID$　(〈文字列1〉,〈式1〉[,〈式2〉])＝〈文字列2〉
文例　MID$　(A$, 3)＝"ABC"

関数

ASC　N88 N

機能　文字のキャラクタコードを与える.
書式　ASC（〈文字列〉）
文例　A＝ASC（"A"）

CHR$　N88 N

機能　指定したキャラクタコードを持つ文字を与える.
書式　CHR$　(〈数式〉)
文例　A$ ＝CHR$(65)

HEX$　N88 N

機能　10進数を16進数に変換し，その文字列を与える.
書式　HEX$　(〈数式〉)
文例　A$ ＝HEX$ (X)

INSTR　N88 N

機能　文字列の中から任意の文字列を捜してその文字の位置を与える.
書式　INSTR（[〈数式〉,]〈文字列1〉,〈文字列2〉)
文例　J＝INSTR（A$,"J"）

LEFT$　N88 N

機能　文字列の左側から任意の長さの文字列を与える.
書式　LEFT$　(〈文字列〉,〈数式〉)
文例　B$ ＝LEFT$ (A$, 4)

LEN　N88 N

機能　文字列の総文字数を与える.
書式　LEN（〈文字列〉）
文例　PRINT LEN(A$)

MID$　N88 N

機能　文字列の中から任意の長さの文字列を与える.
書式　MID$（〈文字列〉,〈式1〉[,〈式2〉])
文例　PRINT MID$(A$, 2,3)

MKI$/MKS$/MKD$　N88 N

機能　各数値を内部表現に対応した文字コードに変換する.
書式　1)MKI $　(〈整数表記〉)
　　　2)MKS$　(〈単精度表記〉)

3)MKD$ (〈倍精度表記〉)

文 例　1)A$ = MKI$(128)
2)LSET B$ =MKS$(1.23)
3)RSET C$ =MKD$(3.141592654#)

OCT$　N88 N

機 能　10進数を8進数に変換し，その文字列を与える．
書 式　OCT$ (〈数式〉)
文 例　PRINT OCT$(A)

RIGHT$　N88 N

機 能　文字列の右側から任意の長さの文字列を与える．
書 式　RIGHT$ (〈文字列〉,〈数式〉)
文 例　PRINT RIGHT$ (A$,4)

SPACE$　N88 N

機 能　任意の長さの空白文字列を与える．
書 式　SPACE$ (〈数式〉)
文 例　PRINT SPACE$ (10);"ABC"

STR$　N88 N

機 能　数値を表す文字列を与える．
書 式　STR$ (〈数式〉)
文 例　A$ =STR$ (123)

STRING$　N88 N

機 能　任意の文字を任意の数だけ与える．
書 式　STRING$ (〈式〉, | 〈文字式〉 / 〈数式〉 |)
文 例　A$ =STRING$ (10, "+")

VAL　N88 N

機 能　文字列の表す数値を与える．
書 式　VAL (〈文字列〉)
文 例　A=VAL ("2")

日本語文字列操作関数

AKCNV$ (ディスク)　N88

機 能　文字列の中の1バイト系文字を2バイト系文字に変換する．
書 式　AKCNV$ (〈文字列〉)
文 例　A$ =AKCNV$ (B$)

JIS$ (ディスク)　N88

機 能　日本語文字を漢字コードで与える．
書 式　JIS$ (〈文字列〉)
文 例　A$ =JIS$ (B$)

KACNV$ (ディスク)　N88

機 能　文字列の中の日本語文字を対応する英数カナ（1バイト系）文字に変換する．
書 式　KACNV$ (〈文字列〉)
文 例　A$ =KACNV$ (B$)

KEXT$ (ディスク)　N88

機 能　文字列の中から1バイト系英数カナ文字だけ，あるいは，2バイト系日本語文字だけのどちらかを抜き出して与える．
書 式　KEXT$ (〈文字列〉,〈機能〉)
文 例　A$ =KEXT$ (B$,1)

KINSTR (ディスク)　N88

機 能　日本語文字を含む文字列の中から指定した文字列を捜してその文字の

位置を与える.

書式　KINSTR(〔〈数式〉, 〕〈文字列1〉, 〈文字列2〉)

文例　J=KINSTR(3, A$, "東京")

KLEN（ディスク） N88

機能　日本語を含む文字列の文字数を与える.

書式　KLEN（〈文字列〉〔, 〈機能〉〕）

文例　KLEN（A$, 0）

KMID$（ディスク） N88

機能　日本語を含む文字列の中から任意の長さの文字列を与える.

書式　KMID$（〈文字列〉, 〈式1〉〔, 〈式2〉〕）

文例　KMID$（A$, 4, 3）

KNJ$（ディスク） N88

機能　漢字コード文字列4桁を日本語1文字に変換して与える.

書式　KNJ$（〈文字列〉）

文例　KNJ$（"4E7A"）

KTYPE（ディスク） N88

機能　日本語を含む文字列の中の指定位置の文字のタイプを与える.

書式　KTYPE（〈文字列〉, 〈式〉）

文例　KTYPE（A$, 5）

画面入出力命令

画面定義

ステートメント

CLS N88

機能　現在アクティブな画面をクリアする.

書式　CLS〔〈機能〉〕

文例　CLS 2

〔1〕COLOR N88

機能　ディスプレイ画面の各部の色を指定する.

書式　COLOR〔〈ファンクションコード〉〕〔, 〈バックグラウンドカラー〉〕〔, 〈ボーダーカラー〉〕〔, 〈フォアグラウンドカラー〉〕〔, 〈パレットモード〉〕

文例　COLOR 7, 0, 0, 7

〔2〕COLOR N88

機能　カラーパレットを変更する.

書式　COLOR〔=(〈パレット番号〉, 〈カラーコード〉)〕

文例　COLOR=(2, 4)

COLOR N

機能　画面に対する操作における色や機能を指定する.

書式　COLOR〔〈ファンクションコード〉〕〔, 〈ヌルキャラクタコード〉〕〔, 〈グラフィックスイッチ〉〕

文例　COLOR 5, 0, 1

COLOR@ N88

機能　テキスト画面に書かれた文字などに色や機能を設定する.

書式　COLOR@（x_1, y_1）－（x_2, y_2）〔, 〈ファンクションコード〉〕

文例　COLOR@（0, 0）－（79, 4）, 2

CONSOLE N88 N

機能　テキスト画面のモードの設定を行う.

書式　CONSOLE〔〈スクロール開始行〉〕〔, 〈スクロール行数〉〕〔, 〈ファンクシ

ョンキー表示スイッチ〉〕〔,〈カラー/白黒スイッチ〉〕

文 例　CONSOLE 0, 25, 0, 1

SCREEN　N88

機 能　グラフィック画面に対して種々のモードを設定する.

書 式　SCREEN〔〈画面モード〉〕〔,〈画面スイッチ〉〕〔,〈アクティブページ〉〕〔,〈ディスプレイページ〉〕

文 例　SCREEN 1, 0, 0, 7

WIDTH　N88

機 能　デバイスやファイルに対して文字の領域を設定する.

書 式　1)WIDTH〈桁数〉〔,〈行数〉〕
2)WIDTH〈ファイルディスクリプタ〉,〈サイズ〉
3)WIDTH #〈ファイル番号〉,〈サイズ〉

文 例　1)WIDTH 80, 25
2)WIDTH "LPT1:", 80
3)WIDTH #1, 100

WIDTH　N

機 能　画面に表示する文字の行数と桁数を指定する.

書 式　WIDTH〔〈桁数〉〕〔,〈行数〉〕

文 例　WIDTH 80, 25

VIEW　N88

機 能　ディスプレイ画面上での表示領域(ビューポート)を指定する.

書 式　VIEW (Sx_1, Sy_1)－(Sx_2, Sy_2)〔,〈領域色〉〕〔,〈境界色〉〕

文 例　VIEW(100, 30)－(200, 75), , 7

WINDOW　N88

機 能　ビューポートに表示するワールド座標系内の領域を指定する.

書 式　WINDOW (Wx_1, Wy_1)－(Wx_2, Wy_2)

文 例　WINDOW(－300, －50)－(100, 70)

関数

MAP　N88

機 能　スクリーン座標, ワールド座標の相互変換を行う.

書 式　MAP (〈数式1〉,〈機能〉)

文 例　SY1=MAP (WY1, 1)

テキスト画面入出力命令

ステートメント

INPUT　N88　N

機 能　指定した変数へ入力する.

書 式　INPUT〔〈"プロンプト文"〉 | ; / , | 〕〈変数〉〔,〈変数〉…〕

文 例　INPUT "Date";A$

INPUT WAIT　N88

機 能　キーボードからの入力を時間制限する.

書 式　INPUT WAIT〈待ち時間〉,〔〈"プロンプト文"〉 | ; / , | 〕〈変数名〉〔,〈変数名〉…〕

文 例　INPUT WAIT 100, "Your name"; NA$

KINPUT　N88

機 能　指定した変数へ日本語文字を入力する.

書 式　KINPUT〈変数〉

文 例　KINPUT A$

LINE INPUT [N88] [N]

機　能	1行全体（255文字以内）を区切ることなく文字変数に入力する.
書　式	LINE INPUT〔〈"プロンプト文"〉;〕〈文字変数〉
文　例	LINE INPUT "NAME"; NA$

LINE INPUT WAIT [N88]

機　能	キーボードからの入力を時間制限する.
書　式	LINE INPUT WAIT〈待ち時間〉,〔〈"プロンプト文"〉{ ; / , }〕〈変数名〉
文　例	LINE INPUT WAIT 50, "NO=", NO$

LOCATE [N88] [N]

機　能	テキスト画面のカーソルの位置を指定する.
書　式	LOCATE〔〈X〉〕〔,〈Y〉〕〔,〈カーソルスイッチ〉〕
文　例	LOCATE 10, 10

PRINT [N88] [N]

機　能	ディスプレイに情報を出力する.
書　式	PRINT〔〈式〉…〕
文　例	PRINT "ABC"

PRINT USING [N88] [N]

機　能	文字列，数値を指定した書式で出力する.
書　式	PRINT USING〈書式制御文字列〉;〈式〉〔{ ; / , }〈式〉…〕〔{ ; / , }〕
文　例	PRINT USING "#####,.";A, B

WRITE [N88]

機　能	画面へデータを出力する.
書　式	WRITE〔〈式の列〉〕
文　例	WRITE I *J,K;A$

関数

CSRLIN [N88] [N]

機　能	現在のカーソルの行位置を与える.
書　式	CSRLIN
文　例	Y=CSRLIN

INKEY$ [N88] [N]

機　能	キーが押されていれば，その文字を，キーが押されなければヌルストリングを与える.
書　式	INKEY$
文　例	A$=INKEY$

POS [N88] [N]

機　能	テキスト画面上の現在のカーソルの水平位置を与える.
書　式	POS（〈式〉）
文　例	P=POS (0)

SPC [N88] [N]

機　能	任意の数だけ空白を出力する.
書　式	SPC（〈数式〉）
文　例	PRINT SPC(10);A$

TAB [N88] [N]

機　能	現在のカーソルのある行の任意の位置まで空白を出力する.
書　式	TAB（〈数式〉）
文　例	PRINT TAB(10); "PC-9800"

N88-BASIC グラフ表示命令

ステートメント

CIRCLE N88

機能 楕円(円)を描く.

書式 CIRCLE { (Wx, Wy) | STEP(x, y) } ,<半径>〔,<パレット番号1>〕〔,<開始角度>〕〔,<終了角度>〕〔,<比率>〕〔,F〔, { <パレット番号2> | <タイルストリング> } 〕〕

文例 CIRCLE (80, 80), 40, 4, 0, 0, 6.28

DRAW N88

機能 グラフィック描画サブコマンド列(文字列)に従って,ワールド座標上で図形を描く

書式 DRAW<文字列式>

文例 DRAW"U50R50D50L50"

GET @ N88

機能 スクリーン座標系のグラフィックパターンを読み込む.

書式 GET〔@〕(Sx_1, Sy_1)－ { (Sx_2, Sy_2) | STEP(x, y) } ,<配列変数名>〔(<要素>)〕

文例 GET(100, 50)－(130, 70), G%

LINE N88

機能 指定された2点間に直線を引く.

書式 LINE〔 { (Wx_1, Wy_1) | STEP(x_1, y_1) } 〕－ { (Wx_2, Wy_2) | STEP(x_2, y_2) } 〔,<パレット番号1>〕〔, { B | BF } 〕〔, { <ラインスタイル> | <パレット番号2> | <タイルストリング> } 〕

文例 LINE(100, 100)－(135, 100), 7, , &HF99F

〔1〕PAINT N88

機能 指定された境界色で囲まれた領域を指定された色で塗る.

書式 PAINT { (Wx, Wy) | STEP(x, y) } 〔,<領域色>〔,<境界色>〕〕

文例 PAINT(－50, 120), 3, 4

〔2〕PAINT N88

機能 指定された境界色で囲まれた領域を指定されたタイルパターンで埋める.

書式 PAINT { (Wx, Wy) | STEP(x, y) } ,<タイルストリング>〔,<境界色>〕

文例 PAINT(255, 120), TILE$, 4, BACK$

POINT N88

機能 Last Referenced Point(LP)を変更する.

書式 POINT { (Wx, Wy) | STEP(x, y) }

文例 POINT(－200, 30)

PRESET N88

機能 画面上の任意のドットをリセットする.

書式 PRESET { (Wx, Wy) | STEP(x, y) } 〔,<パレット番号>〕

文例 PRESET(100, 100)

PSET N88

機能	画面上の任意のドットをセットする．
書式	PSET │(Wx, Wy) STEP(x, y)│〔,〈パレット番号〉〕
文例	PSET(100, 100), 4

PUT@ N88

機能	グラフィックパターンや漢字を画面に表示する。
書式	1)PUT〔@〕(Sx, Sy),〈配列変数名〉〔〈要素ナンバー〉〕〔,〈条件〉〕 〔,〈フォアグラウンドカラー〉,〈バックグラウンドカラー〉〕 2)PUT〔@〕(Sx, Sy), KANJI(〈漢字コード〉),〔,〈条件〉〕 〔,〈フォアグラウンドカラー〉,〈バックグラウンドカラー〉〕
文例	1)PUT(100, 100), G%, PSET 2)PUT(0, 0), KANJI(12321)

ROLL N88

機能	グラフィック画面をスクロールさせる．
書式	ROLL 〔〈上下方向ドット数〉〕,〔,〈左右方向ドット数〉〕 〔, │N Y│〕
文例	ROLL 16

関数

(1)POINT N88

機能	Last Referenced Point(LP)の値を与える．
書式	POINT (〈機能〉)
文例	LX＝POINT(0)

(2)POINT N88

機能	スクリーン座標上の指定された座標に表示されているドットの色を与える．
書式	POINT(Sx, Sy)
文例	C＝POINT(473, 120)

VIEW N88

機能	現在のビューポートの設定位置を与える．
書式	VIEW(〈機能〉)
文例	SX1＝VIEW(0)

WINDOW N88

機能	現在のウィンドウの設定位置を与える．
書式	WINDOW (〈機能〉)
文例	WY1＝WINDOW(1)

N-BASIC グラフ表示命令

ステートメント

GET@ N

機能	画面上の任意の範囲のキャラクタまたは，ドットグラフィックスを配列へセーブします．
書式	1)GET〔@〕(x_1, y_1)－(x_2, y_2),〈配列名〉〔, G〕 2)GET〔@〕A(X_1, Y_1)－(X_2, Y_2),〈配列名〉
文例	GET〔@〕(50, 50)－(100, 80), A%

LINE N

機能	画面の行単位に機能を設定する，指定された2点間に線を引くなど．
書式	1)LINE 〈行指定〉,〈ファンクションコード〉 2)LINE (X_1, Y_1)－(X_2, Y_2),〈文字列〉 〔,〈ファンクションコード〉〔, │B BF│〕〕

3)LINE (X1, Y1)−(X2 , Y2), 〈機能〉〔, 〈ファンクションコード〉
〔, | B | 〕〕
| BF |

文 例 1)LINE 7, 1
2)LINE(0, 0)−(24, 79), "♥", B
3)LINE(0, 0)−(100, 50),PSET

PRESET N

機 能 画面上のグラフィック座標 (X, Y) のドットをリセットします.
書 式 PRESET (X, Y〔, 〈ファンクションコード〉〕)
文 例 PRESET(100, 50)

PSET N

機 能 画面上の任意のドットをセットする.
書 式 PSET(X, Y, 〔, 〈ファンクションコード〉〕)
文 例 PSET(100, 50, 7)

PUT@ N

機 能 GET@文で配列へ読みこんだキャラクタやドットグラフィックスを画面の任意の位置へ表示させます.
書 式 1)PUT@(X1, Y1)−(X2, Y2), 〈配列名〉, 〈条件〉
2)PUT@ A(X1, Y1)−(X2, Y2), 〈配列名〉
文 例 PUT@(50, 50)−(100, 80), A%

関数

POINT N

機 能 指定した座標にドットがセットされているかいないかを与える.
書 式 POINT (X, Y)
文 例 CL=POINT(60, 60)

プリンタ出力命令

ステートメント

COPY N88

機 能 画面上に表示されている文字, 図形をプリンタへ出力する.
書 式 COPY 〔〈機能〉〕
文 例 COPY 3

LPRINT N88 N

機 能 プリンタに情報を出力する.
書 式 LPRINT 〔〈式〉…〕
文 例 LPRINT "ABC"

LPRINT USING N88 N

機 能 文字列, 数値を指定した書式で出力する.
書 式 LPRINT USING 〈書式制御文字列〉;〈式〉
〔 | ; | 〈式〉…〕〔 | ; | 〕
| , | | , |
文 例 LPRINT USING "#####,.";A,B

WIDTH LPRINT N88

機 能 プリンタに出力される1行の表示文字数を設定する.
書 式 WIDTH LPRINT 〈文字数〉
文 例 WIDTH LPRINT 80

※その他, LFILES, LLIST

関数

LPOS　[N88] [N]

機能	現在のプリンタのヘッド位置を与えます.
書式	LPOS (〈式〉)
文例	LPOS(0)

ファイル入出力命令

ステートメント

CLOSE　[N88] [N]

機能	ファイルを閉じる.
書式	CLOSE〔〔#〕〈ファイル番号〉〔,〔#〕〈ファイル番号〉〕…〕
文例	CLOSE

DSKO$（ディスク）　[N88] [N]

機能	ディスクに対しての直接書き込み.
書式	DSKO$ 〈ドライブ番号〉,〈サーフェス番号〉,〈トラック番号〉〈セクタ番号〉
文例	DSKO$ 1, 0, 19, 1

FIELD　[N88] [N]

機能	ランダムファイル・バッファに変数領域を割り当てる.
書式	FIELD〔#〕〈ファイル番号〉,〈フィールド幅〉 AS 〈文字変数〉〔,〈フィールド幅〉 AS 〈文字変数〉…〕
文例	FIELD#1, 128 AS A$, 64 AS B$, 64 AS C$

GET　[N88] [N]

機能	ファイル中のデータをバッファに読み込む.
書式	GET〔#〕〈ファイル番号〉〔,〈数〉〕
文例	GET 3, 5

INPUT#　[N88] [N]

機能	シーケンシャルファイルからのデータを読み込む.
書式	INPUT #〈ファイル番号〉,〈変数〉〔,〈変数〉……〕
文例	INPUT #1, A, B

KILL（ディスク）　[N88] [N]

機能	ディスクからファイルを削除する.
書式	KILL 〈ファイルディスクリプタ〉
文例	KILL "2 : SAMPLE"

LINE INPUT#　[N88] [N]

機能	1行全体（255文字以内）を区切ることなくシーケンシャル・ディスクファイルより文字変数に読み込む.
書式	LINE INPUT# 〈ファイル番号〉,〈文字変数〉
文例	LINE INPUT #1,A$

LSET/RSET　[N88] [N]

機能	ファイルバッファへデータを書き込む.
書式	LSET 〈文字型変数〉=〈文字列〉 RSET 〈文字型変数〉=〈文字列〉
文例	LSET A$ ="PC−9800" RSET A$ ="N88−BASIC"

NAME（ディスク）　[N88] [N]

機能	ディスクファイルの名前を変える.

書式　NAME 〈旧ファイル名〉 AS 〈新ファイル名〉
文例　NAME "SAMPLE" AS "SAMPLE1"

OPEN　[N88] [N]
機能　ファイルを開く．
書式　OPEN 〈ファイルディスクリプタ〉〔FOR〈モード〉〕 AS 〔＃〕〈ファイル番号〉
文例　OPEN "CAS1 : TEST" FOR INPUT A＄ ＃1

PRINT＃　[N88] [N]
機能　シーケンシャルファイルにデータを出力する．
書式　PRINT ＃〈ファイル番号〉,〔〈式〉…〕
文例　PRINT ＃2, A, B, C

PRINT＃ USING　[N88] [N]
機能　文字列，数値を指定した書式でファイルに出力する．
書式　PRINT＃ 〈ファイル番号〉, USING 〈書式制御文字列〉;〈式〉〔 ; / , 〈式〉…〕〔 ; / , 〕
文例　PRINT＃2, USING "＃＃＃＃" ;A

PUT　[N88] [N]
機能　バッファ中のデータをファイルに書き出す．
書式　PUT 〔＃〕〈ファイル番号〉〔,〈数〉〕
文例　PUT ＃3, 5

SET（ディスク）　[N88] [N]
機能　ファイル属性のセット・リセット
書式　1)SET 〈ドライブ番号〉,〈"属性文字"〉
2)SET 〈ファイル名〉,〈"属性文字"〉
3)SET ＃〈ファイル番号〉,〈"属性文字"〉
文例　1)SET 1, "P"
2)SET "2 : NOTWRITE", "P"
3)SET ＃1, "R"

WRITE＃　[N88]
機能　シーケンシャルファイルへデータを書き出す．
書式　WRITE ＃〈ファイル番号〉〔,〈式の列〉〕
文例　WRITE ＃1, I＊J, K; A＄

関数

ATTR＄（ディスク）　[N88] [N]
機能　指定ファイル，ドライブの属性を与える．
書式　ATTR＄ (〈ドライブ番号〉) / (＃〈ファイル番号〉) / (〈ファイル名〉)
文例　PRINT ATTR＄(1)

DSKF（ディスク）　[N88] [N]
機能　ディスクの諸元を与える．
書式　DSKF (〈ドライブ番号〉〔,〈機能〉〕)
文例　PRINT DSKF(1)

DSKI＄（ディスク）　[N88] [N]
機能　ディスクから直接読み出した内容を文字列として与える．
書式　1)DSKI＄(〈ドライブ番号〉,〈トラック番号〉,〈セクタ番号〉)
2)DSKI＄(〈ドライブ番号〉,〈サーフェス番号〉,〈トラック番号〉,〈セクタ番号〉)
文例　1)D＄=DSKI＄(2, 19, 1)
2)D＄=DSKI＄(2, 1, 19, 1)

EOF [N88] [N]

機 能　ファイルの終了コードを与える.
書 式　EOF (〈ファイル番号〉)
文 例　IF EOF(1) THEN CLOSE 1

FPOS [N88] [N]

機 能　ファイル中での物理的な現在位置を与える.
書 式　FPOS (〈ファイル番号〉)
文 例　HEAD=FPOS(4)

INPUT$ [N88] [N]

機 能　指定されたファイルより指定された長さの文字を与える.
書 式　INPUT$ (〈文字数〉[,[#]〈ファイル番号〉])
文 例　WORD$=INPUT$(6, #2)

LOC [N88] [N]

機 能　ファイル中での論理的な現在位置を与える.
書 式　LOC(〈ファイル番号〉)
文 例　LAST=LOC(2)

LOF [N88] [N]

機 能　ファイルの大きさを与える.
書 式　LOF (〈ファイル番号〉)
文 例　MAXREC=LOF(2)

割込制御命令

ステートメント

ERROR [N88] [N]

機 能　エラー発生のシミュレート, エラー番号のユーザー定義をする.
書 式　ERROR 〈整数表記〉
文 例　ERROR 200

HELP ON/OFF/STOP [N88]

機 能　ヘルプキーによる割り込みの許可, 禁止, 停止を設定する.
書 式　1)HELP ON
2)HELP OFF
3)HELP STOP
文 例　HELP OFF

KEY(n) ON/OFF/STOP [N88]

機 能　ファンクションキーによる割り込みの許可, 禁止, 停止を設定する.
書 式　1)KEY[(〈キー番号〉)] ON
2)KEY[(〈キー番号〉)] OFF
3)KEY[(〈キー番号〉)] STOP
文 例　KEY ON

ON ERROR GOTO [N88] [N]

機 能　エラートラップを可能にし, エラー処理ルーチンの開始行を定義する.
書 式　ON ERROR GOTO 〈行番号〉
文 例　ON ERROR GOTO 1000

ON HELP GOSUB [N88]

機 能　ヘルプキーによる割り込みルーチンの開始行を定義する.
書 式　ON HELP GOSUB 〈行番号〉
文 例　ON HELP GOSUB 1000

ON KEY GOSUB　N88

機　能	ファンクションキーによる割り込みルーチンの開始行を定義する．
書　式	ON KEY GOSUB 〈行番号〉〔,〈行番号〉…〕
文　例	ON KEY GOSUB 100, 200, 300, 400

ON STOP GOSUB　N88

機　能	ストップキーによる割り込み処理ルーチンの開始行を定義する．
書　式	ON STOP GOSUB 〈行番号〉
文　例	ON STOP GOSUB 100

ON TIME$ GOSUB　N88

機　能	リアルタイムタイマの割り込み発生時刻と，その時分岐する処理ルーチンの開始行を定義する．
書　式	ON TIME$ ="HH:MM:SS" GOSUB 〈行番号〉
文　例	ON TIME$ ="07 : 30 : 00" GOSUB ＊MORNINGCALL

RESUME　N88　N

機　能	エラー回復処理終了後，プログラムの実行を再開する．
書　式	RESUME {〔0〕 / NEXT / 〈行番号〉}
文　例	RESUME 0 RESUME NEXT RESUME 1000

STOP ON OFF STOP　N88

機　能	ストップキーによる割り込みの許可，禁止，停止を設定する．
書　式	1)STOP ON 2)STOP OFF 3)STOP STOP
文　例	STOP ON

TIME$ ON/OFF/STOP　N88

機　能	リアルタイムタイマによる割り込みの許可，禁止，停止を設定する．
書　式	1)TIME$ ON 2)TIME$ OFF 3)TIME$ STOP
文　例	TIME$ ON

関数

ERL ERR　N88　N

機　能	発生したエラーのエラーコード及びエラーの発生した行番号を与える．
書　式	ERL ERR
文　例	EL=ERL ER=ERR

RS-232C制御命令

ステートメント

COM ON/OFF/STOP　N88

機　能	通信回線からの割り込みの許可，禁止，停止を設定する．
書　式	1)COM〔(n)〕 ON 2)COM〔(n)〕 OFF 3)COM〔(n)〕 STOP
文　例	COM ON

ON COM GOSUB [N88]

機能	通信回線からの割り込みが発生した時，分岐する処理ルーチンの開始行を定義する．
書式	ON COM〔(n)〕GOSUB <行番号>〔,<行番号>〔,<行番号>〕〕
文例	ON COM GOSUB 1000

特殊入出力命令

ステートメント

BEEP [N88] [N]

機能	内蔵スピーカを鳴らす．
書式	BEEP〔<スイッチ>〕
文例	BEEP

KPLOAD [N88]

機能	利用者定義の文字パターンを登録する．
書式	KPLOAD <漢字コード>,<整数型配列名>
文例	KPLOAD &H7620, CHRPTN%

MOTOR [N88] [N]

機能	カセットテープレコーダのモータのON, OFFを制御する．
書式	MOTOR〔<スイッチ>〕
文例	MOTOR 1

PEN ON/OFF/STOP [N88]

機能	ライトペンによる割り込みの許可，禁止，停止を設定する．
書式	1)PEN ON 2)PEN OFF 3)PEN STOP
文例	PEN ON

ON PEN GOSUB [N88]

機能	ライトペンによる割り込み処理ルーチンの開始行を定義する．
書式	ON PEN GOSUB <行番号>
文例	ON PEN GOSUB *PENTEST

OUT [N88] [N]

機能	コンピュータの出力ポートに1バイトのデータを送る．
書式	OUT <ポートアドレス>,<式>
文例	OUT 64, 32

WAIT [N88] [N]

機能	コンピュータの入力ポートをモニタする間，プログラムの実行を停止する．
書式	WAIT <ポート番号>,<式1>〔,<式2>〕
文例	WAIT 1, &H22, &H22

関数

DATE$ [N88] [N]

機能	日付を与える．
書式	DATE$
文例	D$=DATE$

INP [N88] [N]

機能	入力ポートから値を得る．
書式	INP (<ポート番号>)

文例　A=INP(15)

PEN　N88
機能　ライトペンからの情報を与える.
書式　PEN (〈機能〉)
文例　X=PEN(1)

TIME $　N88　N
機能　内蔵クロックの時刻を与える.
書式　1)TIME $
　　　2)TIME $ ="HH : MM : SS"
文例　PRINT TIME $

機械語関連命令

ステートメント

CALL　N88
機能　機械語サブルーチンを呼び出す.
書式　CALL 〈変数名〉〔(〈引数〉〔,〈引数〉…〕)〕
文例　CALL MSUBR (ARG1, ARG2)

DEF SEG　N88
機能　セグメントのベースアドレスを設定する.
書式　DEF SEG=〈セグメント アドレス〉
文例　DEF SEG=&H0100

DEF USR　N88　N
機能　機械語で作られたユーザー関数の実行開始番地を定義する.
書式　DEF USR〔〈番号〉〕=〈開始番地〉
文例　DEF USR3=&HF000

POKE　N88　N
機能　メモリ上の指定番地へデータを書き込む.
書式　1)POKE 〈番地〉,〈整数表記〉………………N88
　　　2)POKE 〈番地〉,〈整数表記〉〔,V〕……………N
文例　POKE &HF000, &HFF

関数

PEEK　N88　N
機能　メモリ上の指定された番地の内容を読み出す.
書式　1)PEEK(〈番地〉)……………………………N88
　　　2)PEEK(〈番地〉〔,V〕)…………………………N
文例　A=PEEK(&HA000)

USR　N88　N
機能　機械語で作られた関数ルーチンを呼び出す.
書式　USR〔〈番号〉〕(〈引数〉)
文例　1=USR3(J)

VARPTR　N88　N
機能　変数の格納されているメモリ番地, ファイルに割り当てられているファイルコントロールブロックの開始番地を与える.
書式　1)VARPTR (〈変数名〉〔,〈機能〉〕)
　　　2)VARPTR(#〈ファイル番号〉〔,〈機能〉〕)
文例　1)PRINT HEX $ (VARPTR(A, 1))
　　　　PRINT HEX $ (VARPTR(A))
　　　2)BSG%=VARPTR (#1, 1)
　　　　BAD%=VARPTR (#1)

エラーコード表

エラーメッセージ	コード	意　　味
Bad allocation table	64 69	ディスケット内部のFATが壊れている.
Bad drive number	65 70	ドライブ指定が誤っている. システムにつながっていないドライブを指定した.
Bad file data	25 —	ファイル上にあるデータの形式がまちがっている
Bad file name	62 56	ファイル名の指定がまちがっている.
Bad file number	52 52	オープンしていないファイルや, 起動時に指定していないファイルを参照した.
Bad file mode	54 —	シーケンシャルでオープンしたファイルに対してランダムアクセスをしようとした. またはその逆.
Bad track/sector	66 71	トラック, セクタ番号の指定が誤っている(DSKO$, DSKI$)
Can't continue	17 17	CONT命令によって実行を再開することができない.(ポインタの値が壊されている)
Communications Buffer Overflow	27 —	周辺機器との入出力のためバッファがオーバーフローした. (N$_{88}$-BASICではLine buffer overflow)
Deleted record	67 72	消去済みのレコードをアクセスしようとした.
Direct statement infile	63 57	アスキー形式のファイルを読み込む際にダイレクトステートメントが存在した.
Disk BASIC feature	26 —	ディスクが接続されていないとき, ディスクBASICの命令を実行した.
Disk full	60 68	ディスク上に書き込むスペースがないのに書き込もうとした.
Disk I/O error	57 64	ディスクとの入出力中にエラーが発生した. 致命的なエラーであり回復させることはできない.
Disk offline	73 62	入出力の可能な状態でないディスクをアクセスしようとした.
Division by Zero	11 11	0による割り算が実行されて, その結果の値がオーバーフローした.
Duplicate Definition	— 10	配列またはユーザ関数を二重定義しようとした. (N-BASICではRedimensioned array)
Duplicate ladel	— 31	同じラベル名が2つ以上存在している。
Feature not available	— 33	利用不可能な機能を指定した.
FIELD overflow	50 50	FIELD文において256バイト以上の大きさの領域を指定した.
File already exists	58 65	NAME文によって変更しようとしたファイル名が既に存在している.
File already open	55 54	既にオープンされているファイルに対してOPEN, KILLなどを実行した.
File not found	53 53	LOAD, SAVE, KILLなどで現在のディスクに存在しないファイルを指定した.

エラーメッセージ	コード	意　　　味
File not open	71 60	オープンされていないファイルを参照しようとした.
File write protected	72 61	書き込み禁止属性が付けられているファイルに書き込もうとした.
FOR without NEXT	— 26	FOR～NEXTが正しく対応していない.(FORが多い)
Illegal direct	12 12	ダイレクトモードで使用できない文を実行しようとした.
Illegal function call	5 5	ステートメント及び関数において,機能の呼び方が誤っている.
Illegal operation	— 74	不正なキーボード操作をした.
Input past end	61 55	ファイル中のすべてのデータを読み尽した後に,さらに入力文が実行された.
Internal error	51 51	BASIC内部にエラーが生じた.
Line buffer overflow	23 23	1行で入力できる文字の範囲を越えて入力が行われた.
Missing operand	22 22	ステートメントの中に必要なパラメータが指定されていない.
NEXT without FOR	1 1	FOR～NEXTが正しく対応していない.(NEXTが多い)
No RESUME	19 19	エラー処理ルーチンの中にRESUME 文がなくプログラムの実行が継続できない.
Out of DATA	4 4	読むべきデータがないのにREAD 文が実行された.
Out of memory	7 7	メモリ容量が足りなくなった.(プログラムが大きすぎる.またはスタックを消費し尽した)
Out of string space	14 14	文字列を格納するメモリ領域がなくなった.
Overflow	6 6	演算結果や入力された数値が,許容される範囲を越えた.
Port not initialized	28 —	インターフェイス用のLSIの機能設定がなされていない.
Position not on screen	24 —	指定したカーソルの位置などが,画面の範囲外になっている.
Redimensioned array	10 —	配列またはユーザー関数を二重定義しようとした.(N_{88}-BASICでは Duplicate Definition)
Rename across disks	68 73	NAME 文において,異なるドライブ間でリネームしようとした.
RESUME without error	20 20	エラー処理ルーチンに制御を移さなかったのにRESUME文がある.
RETURN without GOSUB	3 3	GOSUB～RETURNが正しく対応していない.(RETURNが多い)
Sequential after PUT	69 58	PUT文実行後,シーケンシャルファイルをアクセスしようとした.
Sequential I/O only	70 59	シーケンシャル入出力以外は行ってはならない.
String formula too complex	16 16	文字式が複雑すぎる.(カッコのネスティングが深すぎるなど)

エラーメッセージ	コード	意　　味
String too long	15 15	1つの文字変数内の文字数が255文字を越えている.
Subscript out of range	9 9	配列変数の添字の値が規定の範囲から外れている.
Syntax error	2 2	文の記述が文法通りになっていない.
Tape read error	29 27	テープからの読み込み時にエラーが発生した.
Too many files	67 —	ファイルの数が許容される範囲(255個)を越えた.
Type mismatch	13 13	式の左辺・右辺, 関数の引数などにおいて変数の型が一致していない.
Undefined label	— 32	定義されていないラベル名で参照した.
Undefined line number	8 8	飛び先として必要とされる行番号(GOTO, GOSUBなどの飛び先)が存在しない.
Undefined user function	18 18	DEF FN文によって定義されていないユーザー関数を引用しようとした.
Unprintable error	21 21	メッセージの定義されていないエラー.
WEND without WHILE	— 30	WHILE～WENDが正しく対応していない.(WENDが多い)
WHILE without WEND	— 29	WHILE～WENDが正しく対応していない.(WHILEが多い)

注意：エラーコードの欄は上段がN-BASIC, 下段がN88-BASICのコードを表しています."—"で示されているのは存在しないエラーです.

N88-BASICのコントロールコード表

キャラクタコード	対応するキー	機　　能
1	CTRL-A	ヘルプキーと同じ (N88)
2	CTRL-B	1つ前のワードへ戻る
3	CTRL-C	実行の停止．ストップキーと同じ
4	CTRL-D	1ワード削除 (N88)
5	CTRL-E	1行削除
6	CTRL-F	1つ先のワードへ進む (N88)
7	CTRL-G	スピーカを鳴らす
8	CTRL-H	バックスペース
9	CTRL-I	水平タブ．タブキーと同じ
10	CTRL-J	ラインフィード．インサートモードで2行に分割
11	CTRL-K	ホームポジション
12	CTRL-L	テキスト画面クリア
13	CTRL-M	キャリッジリターン
14	CTRL-N	1つ先のワードへ進む (N)
15	CTRL-O	画面への表示の無効 有効を切り替える (N88)
18	CTRL-R	インサートモード
19	CTRL-S	表示を一時停止する (N88)
21	CTRL-U	1行キャンセル (N88)
24	CTRL-X	1行の最後へ進む (N88)
27	ESC	表示を一時停止する (N)
28	→	カーソルを右へ移動
29	←	カーソルを左へ移動
30	↑	カーソルを上へ移動
31	↓	カーソルを下へ移動

各種デバイスと入出力命令の対応表

デバイス 入出力命令	ディスク n:	CASn:	COMn:	KYBD:	SCRN:	LPT:	備　　考
BLOAD	○	×	○	×	×	×	○：使用できる。 ×：使用できない。 ＊実際には何も行われない。 SCRN:KYBD:とディスクn:はディスク版のみ可。
BSAVE	○	×	○	×	○	○	
CLOSE	○	○*	○	○*	○*	○	
EOF	○	×	○	×	×	×	
FPOS	○	×	×	×	×	○*	
GET	○	○	×	○	×	×	
INPUT#	○	○	○	○	×	×	
INPUT$	○	×	○	○	×	×	
LINE INPUT#	○	○	○	○	×	×	
LOAD	○	○	○	○	×	×	
LOC	○	×	○	○	×	×	
LOF	○	×	○	×	×	×	
OPEN	○	○*	○	○*	○*	○	
PRINT# (PRINT# USING WRITE#)	○	○	○	×	○	○	
PUT	○	○	×	×	○	○	
SAVE	○	○	○	×	○	○	
WIDTH	×	×	○	×	×	○	

ファイルディスクリプタ

デバイス名	機械名称	入力	出力	備　　考
LPT1:	プリンタ	×	○	または“LPT:”
SCRN:	スクリーン	×	○	DISK版のみ可
COM1: ～ COM3:	RS-232Cポート1 ～ RS-232Cポート3	○	○	COM:はCOM1:と同じに解釈されます。
CAS1: またはCAS:	カセットテープ 1	○	○	N88-BASICでのデフォルト，転送速度1200ボーCAS:はCAS1:と同じに解釈されます。
CAS2:	〃 2	○	○	転送速度600ボー
1: ～ 14:	ディスク 1 〃 〃 〃 〃 〃 〃 〃 〃 〃 14	○ ～ ○	○ ～ ○	N88-DISK-BASICでのデフォルト
KYBD:	キーボード	○	×	DISK版のみ可

キャラクタコード表

上位4ビット→ / 下位4ビット↓

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0		D_E		0	@	P		p				ー	タ	ミ		╳
1	S_H	D_1	!	1	A	Q	a	q			。	ア	チ	ム		円
2	S_X	D_2	"	2	B	R	b	r			「	イ	ツ	メ		年
3	E_X	D_3	#	3	C	S	c	s			」	ウ	テ	モ		月
4	E_T	D_4	$	4	D	T	d	t			、	エ	ト	ヤ		日
5	E_Q	N_K	%	5	E	U	e	u			・	オ	ナ	ユ		時
6	A_K	S_N	&	6	F	V	f	v			ヲ	カ	ニ	ヨ		分
7	B_L	E_B	'	7	G	W	g	w			ァ	キ	ヌ	ラ		秒
8	B_S	C_N	(	8	H	X	h	x			ィ	ク	ネ	リ	♠	
9	H_T	E_M	)	9	I	Y	i	y			ゥ	ケ	ノ	ル	♥	
A	L_F	S_B	*	:	J	Z	j	z			ェ	コ	ハ	レ	♦	
B	H_M	E_C	+	;	K	[	k	{			ォ	サ	ヒ	ロ	♣	
C	C_L	→	,	<	L	¥	|	¦			ャ	シ	フ	ワ	●	
D	C_R	←	−	=	M	]	m	}			ュ	ス	ヘ	ン	○	
E	S_O	↑	.	>	N	∧	n	~			ョ	セ	ホ	゛		
F	S_I	↓	/	?	O	_	o				ッ	ソ	マ	゜		

キー配列

キーの配列

グラフィックシンボルのキー配列

文字列として扱える半角文字一覧表
（テキスト画面に表示できる半角文字）

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0020	SP	!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
0030	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0040	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0050	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	¥	]	^	_
0060	~	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0070	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	‾	
00A0		。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ	ェ	ォ	ャ	ュ	ョ	ッ
00B0	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
00C0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
00D0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	゛	゜

注意 SP は空白（スペース）コードを示します。

注意 半角文字はプリンタで印字することはできない。

グラフィック画面に表示できる半角文字一覧表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0020	SP	!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
0030	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0040	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0050	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	¥	]	^	_
0060		a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0070	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	¦	}	~	
0080		。	「	」	、	・	を	ぁ	ぃ	ぅ	ぇ	ぉ	ゃ	ゅ	ょ	っ
0090	ー	あ	い	う	え	お	か	き	く	け	こ	さ	し	す	せ	そ
00A0	SP	。	「	」		・	ヲ	ァ	ィ	ゥ	ェ	ォ	ャ	ュ	ョ	ッ
00B0	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
00C0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
00D0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	゛	゜
00E0	た	ち	つ	て	と	な	に	ぬ	ね	の	は	ひ	ふ	へ	ほ	ま
00F0	み	む	め	も	や	ゆ	よ	ら	り	る	れ	ろ	わ	ん	゛	゜
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

注意 SP は空白（スペース）コードを示します。

グラフィック画面に表示できる1/4角文字一覧表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0100		S_H	S_X	E_X	E_T	E_Q	A_K	B_L	B_S	H_T	L_F	H_M	C_L	C_R	S_O	S_I
0110	D_E	D_1	D_2	D_3	D_4	N_K	S_N	E_B	C_N	E_M	S_B	E_C	→	←	↑	↓
0120	Ⓢ SP	!	〃	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	−	.	/
0130	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	〈	=	〉	?
0140	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0150	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	¥	]	^	_
0160		a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0170	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	:	}	~	
0180	▁	▂	▃	▃	▄	▅	▆	▇	▏	▎	▍	▌	▋	▊	█	┼
0190	┴	┬	┤	├	▔	─	│	▕	┌	┐	└	┘	╭	╮	╰	╯
01A0	SP	。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ	ェ	ォ	ャ	ュ	ョ	ッ
01B0	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
01C0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
01D0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	゛	゜
01E0	═	╞	╪	╡	◢	◣	◥	◤	♠	♥	♦	♣	●	○	╱	╲
01F0	×	円	年	月	日	時	分	秒								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

注　意　SP は空白（スペース）コードを示します.

ＪＩＳ第１水準全角漢字一覧

		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
記号	2120	注1	Ⓢⓟ	、	。	，	．	・	：	；	？	！	゛	゜	´	｀	¨
	2130	＾	￣	＿	ヽ	ヾ	ゝ	ゞ	〃	仝	々	〆	〇	ー	―	‐	／
	2140	＼	～	‖	｜	…	‥	‘	’	“	”	（	）	〔	〕	［	］
	2150	｛	｝	〈	〉	《	》	「	」	『	』	【	】	＋	－	±	×
	2160	÷	＝	≠	＜	＞	≦	≧	∞	∴	♂	♀	°	′	″	℃	￥
	2170	＄	￠	￡	％	＃	＆	＊	＠	§	☆	★	○	●	◎	◇	
	2220		◆	□	■	△	▲	▽	▼	※	〒	→	←	↑	↓	〓	
英・数字	2330	０	１	２	３	４	５	６	７	８	９						
	2340		Ａ	Ｂ	Ｃ	Ｄ	Ｅ	Ｆ	Ｇ	Ｈ	Ｉ	Ｊ	Ｋ	Ｌ	Ｍ	Ｎ	Ｏ
	2350	Ｐ	Ｑ	Ｒ	Ｓ	Ｔ	Ｕ	Ｖ	Ｗ	Ｘ	Ｙ	Ｚ					
	2360		ａ	ｂ	ｃ	ｄ	ｅ	ｆ	ｇ	ｈ	ｉ	ｊ	ｋ	ｌ	ｍ	ｎ	ｏ
	2370	ｐ	ｑ	ｒ	ｓ	ｔ	ｕ	ｖ	ｗ	ｘ	ｙ	ｚ					
ひらがな	2420		ぁ	あ	ぃ	い	ぅ	う	ぇ	え	ぉ	お	か	が	き	ぎ	く
	2430	ぐ	け	げ	こ	ご	さ	ざ	し	じ	す	ず	せ	ぜ	そ	ぞ	た
	2440	だ	ち	ぢ	っ	つ	づ	て	で	と	ど	な	に	ぬ	ね	の	は
	2450	ば	ぱ	ひ	び	ぴ	ふ	ぶ	ぷ	へ	べ	ぺ	ほ	ぼ	ぽ	ま	み
	2460	む	め	も	ゃ	や	ゅ	ゆ	ょ	よ	ら	り	る	れ	ろ	ゎ	わ
	2470	ゐ	ゑ	を	ん												
カタカナ	2520		ァ	ア	ィ	イ	ゥ	ウ	ェ	エ	ォ	オ	カ	ガ	キ	ギ	ク
	2530	グ	ケ	ゲ	コ	ゴ	サ	ザ	シ	ジ	ス	ズ	セ	ゼ	ソ	ゾ	タ
	2540	ダ	チ	ヂ	ッ	ツ	ヅ	テ	デ	ト	ド	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ
	2550	バ	パ	ヒ	ビ	ピ	フ	ブ	プ	ヘ	ベ	ペ	ホ	ボ	ポ	マ	ミ
	2560	ム	メ	モ	ャ	ヤ	ュ	ユ	ョ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ヮ	ワ
	2570	ヰ	ヱ	ヲ	ン	ヴ	ヵ	ヶ									
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

表の見方　コードは16進で表現されています。例えば“B”のコードは2340＋２＝2342となります。

注意１　2120は日本語コードとして定義されていません．
2121のⓈⓟは空白（スペース）コードを示します．

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
ギリシア文字	2620	Α Β Γ	Δ Ε Ζ Η	Θ Ι Κ Λ	Μ Ν Ξ Ο
	2630	Π Ρ Σ Τ	Υ Φ Χ Ψ	Ω	
	2640	α β γ	δ ε ζ η	θ ι κ λ	μ ν ξ ο
	2650	π ρ σ τ	υ φ χ ψ	ω	
ロシア文字	2720	А Б В	Г Д Е Ё	Ж З И Й	К Л М Н
	2730	О П Р С	Т У Ф Х	Ц Ч Ш Щ	Ъ Ы Ь Э
	2740	Ю Я			
	2750	а б в	г д е ё	ж з и й	к л м н
	2760	о п р с	т у ф х	ц ч ш щ	ъ ы ь э
	2770	ю я			
ア	3020	亜唖娃	阿哀愛挨	姶逢葵茜	穐悪握渥
	3030	旭葦芦鯵	梓圧斡扱	宛姐虻飴	絢綾鮎或
	3040	粟袷安庵	按暗案闇	鞍杏	
イ	3040			以伊	位依偉囲
	3050	夷委威尉	惟意慰易	椅為畏異	移維緯胃
	3060	萎衣謂違	遺医井亥	域育郁磯	一壱溢逸
	3070	稲茨芋鰯	允印咽員	因姻引飲	淫胤蔭
	3120	院陰隠	韻吋		
ウ	3120		右宇	烏羽迂雨	卯鵜窺丑
	3130	碓臼渦嘘	唄欝蔚鰻	姥厩浦瓜	閏噂云運
	3140	雲			
エ	3140	荏餌叡	営嬰影映	曳栄永泳	洩瑛盈穎
	3150	頴英衛詠	鋭液疫益	駅悦謁越	閲榎厭円
	3160	園堰奄宴	延怨掩援	沿演炎焔	煙燕猿縁
	3170	艶苑薗遠	鉛鴛塩		
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
	3170		於	汚甥凹央	奥往応
オ	3220	押旺横	欧殴王翁	襖鶯鷗黄	岡沖荻億
	3230	屋憶臆桶	牡乙俺卸	恩温穏音	
	3230				下化仮何
	3240	伽価佳加	可嘉夏嫁	家寡科暇	果架歌河
	3250	火珂禍禾	稼箇花苛	茄荷華菓	蝦課嘩貨
	3260	迦過霞蚊	俄峨我牙	画臥芽蛾	賀雅餓駕
	3270	介会解回	塊壊廻快	怪悔恢懐	戒拐改
	3320	魁晦械	海灰界皆	絵芥蟹開	階貝凱劾
	3330	外咳害崖	慨概涯碍	蓋街該鎧	骸浬馨蛙
カ	3340	垣柿蠣鈎	劃嚇各廓	拡攪格核	殻獲確穫
	3350	覚角赫較	郭閣隔革	学岳楽額	顎掛笠樫
	3360	橿梶鰍潟	割喝恰括	活渇滑葛	褐轄且鰹
	3370	叶椛樺鞄	株兜竈蒲	釜鎌嚙鴨	栢茅萱
	3420	粥刈苅	瓦乾侃冠	寒刊勘勧	巻喚堪姦
	3430	完官寛干	幹患感慣	憾換敢柑	桓棺款歓
	3440	汗漢澗灌	環甘監看	竿管簡緩	缶翰肝艦
	3450	莞観諌貫	還鑑間閑	関陥韓館	舘丸含岸
	3460	巌玩癌眼	岩翫贋雁	頑顔願	
	3460			企	伎危喜器
	3470	基奇嬉寄	岐希幾忌	揮机旗既	期棋棄
	3520	機帰毅	気汽畿祈	季稀紀徽	規記貴起
キ	3530	軌輝飢騎	鬼亀偽儀	妓宜戯技	擬欺犠疑
	3540	祇義蟻誼	議掬菊鞠	吉吃喫桔	橘詰砧杵
	3550	黍却客脚	虐逆丘久	仇休及吸	宮弓急救
	3560	朽求汲泣	灸球究窮	笈級糾給	旧牛去居
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
キ	3570	巨拒拠挙	渠虚許距	鋸漁禦魚	亨享京
	3620	供侠僑	兇競共凶	協匡卿叫	喬境峡強
	3630	彊怯恐恭	挟教橋況	狂狭矯胸	脅興蕎郷
	3640	鏡響饗驚	仰凝尭暁	業局曲極	玉桐粁僅
	3650	勤均巾錦	斤欣欽琴	禁禽筋緊	芹菌衿襟
	3660	謹近金吟	銀		
ク	3660		九倶句	区狗玖矩	苦躯駆駈
	3670	駒具愚虞	喰空偶寓	遇隅串櫛	釧屑屈
	3720	掘窟沓	靴轡窪熊	隈粂栗繰	桑鍬勲君
	3730	薫訓群軍	郡		
ケ	3730		卦袈祁	係傾刑兄	啓圭珪型
	3740	契形径恵	慶慧憩掲	携敬景桂	渓畦稽系
	3750	経継繋罫	茎荊蛍計	詣警軽頚	鶏芸迎鯨
	3760	劇戟撃激	隙桁傑欠	決潔穴結	血訣月件
	3770	倹倦健兼	券剣喧圏	堅嫌建憲	懸拳捲
	3820	検権牽	犬献研硯	絹県肩見	謙賢軒遣
	3830	鍵険顕験	鹸元原厳	幻弦減源	玄現絃舷
	3840	言諺限			
コ	3840	乎	個古呼固	姑孤己庫	弧戸故枯
	3850	湖狐糊袴	股胡菰虎	誇跨鈷雇	顧鼓五互
	3860	伍午呉吾	娯後御悟	梧檎瑚碁	語誤護醐
	3870	乞鯉交佼	侯候倖光	公功効勾	厚口向
	3920	后喉坑	垢好孔孝	宏工巧巷	幸広庚康
	3930	弘恒慌抗	拘控攻昂	晃更杭校	梗構江洪
	3940	浩港溝甲	皇硬稿糠	紅紘絞綱	耕考肯肱
	3950	腔膏航荒	行衡講貢	購郊酵鉱	砿鋼閤降
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
コ	3960	項香高鴻	剛劫号合	壕拷濠豪	轟麹克刻
	3970	告国穀酷	鵠黒獄漉	腰甑忽惚	骨狛込
	3A20	此頃今	困坤墾婚	恨懇昏昆	根梱混痕
	3A30	紺艮魂			
サ	3A30	些	佐叉唆嵯	左差査沙	瑳砂詐鎖
	3A40	裟坐座挫	債催再最	哉塞妻宰	彩才採栽
	3A50	歳済災采	犀砕砦祭	斎細菜裁	載際剤在
	3A60	材罪財冴	坂阪堺榊	肴咲崎埼	碕鷺作削
	3A70	咋搾昨朔	柵窄策索	錯桜鮭笹	匙冊刷
	3B20	察拶撮	擦札殺薩	雑皐鯖捌	錆鮫皿晒
	3B30	三傘参山	惨撒散桟	燦珊産算	纂蚕讃賛
	3B40	酸餐斬暫	残		
シ	3B40		仕仔伺	使刺司史	嗣四士始
	3B50	姉姿子屍	市師志思	指支孜斯	施旨枝止
	3B60	死氏獅祉	私糸紙紫	肢脂至視	詞詩試誌
	3B70	諮資賜雌	飼歯事似	侍児字寺	慈持時
	3C20	次滋治	爾璽痔磁	示而耳自	蒔辞汐鹿
	3C30	式識鴫竺	軸宍雫七	叱執失嫉	室悉湿漆
	3C40	疾質実蔀	篠偲柴芝	屡蕊縞舎	写射捨赦
	3C50	斜煮社紗	者謝車遮	蛇邪借勺	尺杓灼爵
	3C60	酌釈錫若	寂弱惹主	取守手朱	殊狩珠種
	3C70	腫趣酒首	儒受呪寿	授樹綬需	囚収周
	3D20	宗就州	修愁拾洲	秀秋終繍	習臭舟蒐
	3D30	衆襲讐蹴	輯週酋酬	集醜什住	充十従戎
	3D40	柔汁渋獣	縦重銃叔	夙宿淑祝	縮粛塾熟
	3D50	出術述俊	峻春瞬竣	舜駿准循	旬楯殉淳
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
シ	3D60	準潤盾純	巡遵醇順	処初所暑	曙渚庶緒
	3D70	署書薯藷	諸助叙女	序徐恕鋤	除傷償
	3E20	勝匠升	召哨商唱	嘗奨妾娼	宵将小少
	3E30	尚庄床廠	彰承抄招	掌捷昇昌	昭晶松梢
	3E40	樟樵沼消	渉湘焼焦	照症省硝	礁祥称章
	3E50	笑粧紹肖	菖蒋蕉衝	裳訟証詔	詳象賞醤
	3E60	鉦鍾鐘障	鞘上丈丞	乗冗剰城	場壌嬢常
	3E70	情擾条杖	浄状畳穣	蒸譲醸錠	嘱埴飾
	3F20	拭植殖	燭織職色	触食蝕辱	尻伸信侵
	3F30	唇娠寝審	心慎振新	晋森榛浸	深申疹真
	3F40	神秦紳臣	芯薪親診	身辛進針	震人仁刃
	3F50	塵壬尋甚	尽腎訊迅	陣靭	
ス	3F50			笥諏	須酢図厨
	3F60	逗吹垂帥	推水炊睡	粋翠衰遂	酔錐錘随
	3F70	瑞髄崇嵩	数枢趨雛	据杉椙菅	頗雀裾
	4020	澄摺寸			
セ	4020		世瀬畝是	凄制勢姓	征性成政
	4030	整星晴棲	栖正清牲	生盛精聖	声製西誠
	4040	誓請逝醒	青静斉税	脆隻席惜	戚斥昔析
	4050	石積籍績	脊責赤跡	蹟碩切拙	接摂折設
	4060	窃節説雪	絶舌蝉仙	先千占宣	専尖川戦
	4070	扇撰詮栴	泉浅洗染	潜煎煽旋	穿箭線
	4120	繊羨腺	舛船薦詮	賎践選遷	銭銑閃鮮
	4130	前善漸然	全禅繕膳	糎	
ソ	4130			噌塑岨	措曾曽楚
	4140	狙疏疎礎	祖租粗素	組蘇訴阻	遡鼠僧創
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
ソ	4150	双叢倉喪	壮奏爽宋	層匝惣想	捜掃挿掻
	4160	操早曹巣	槍槽漕燥	争痩相窓	糟総綜聡
	4170	草荘葬蒼	藻装走送	遭鎗霜騒	像増憎
	4220	臓蔵贈	造促側則	即息捉束	測足速俗
	4230	属賊族続	卒袖其揃	存孫尊損	村遜
タ	4230				他多
	4240	太汰詑唾	堕妥惰打	柁舵楕陀	駄騨体堆
	4250	対耐岱帯	待怠態戴	替泰滞胎	腿苔袋貸
	4260	退逮隊黛	鯛代台大	第醍題鷹	滝瀧卓啄
	4270	宅托択拓	沢濯琢託	鐸濁諾茸	凧蛸只
	4320	叩但達	辰奪脱巽	竪辿棚谷	狸鱈樽誰
	4330	丹単嘆坦	担探旦歎	淡湛炭短	端箪綻耽
	4340	胆蛋誕鍛	団壇弾断	暖檀段男	談
チ	4340				値知地
	4350	弛恥智池	痴稚置致	蜘遅馳築	畜竹筑蓄
	4360	逐秩窒茶	嫡着中仲	宙忠抽昼	柱注虫衷
	4370	註酎鋳駐	樗瀦猪苧	著貯丁兆	凋喋寵
	4420	帖帳庁	弔張彫徴	懲挑暢朝	潮牒町眺
	4430	聴脹腸蝶	調諜超跳	銚長頂鳥	勅捗直朕
	4440	沈珍賃鎮	陳		
ツ	4440		津墜椎	槌追鎚痛	通塚栂掴
	4450	槻佃漬柘	辻蔦綴鍔	椿潰坪壷	嬬紬爪吊
	4460	釣鶴			
テ	4460	亭低	停偵剃貞	呈堤定帝	底庭廷弟
	4470	悌抵挺提	梯汀碇禎	程締艇訂	諦蹄逓
	4520	邸鄭釘	鼎泥摘擢	敵滴的笛	適鏑溺哲
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
テ	4530	徹撤轍迭	鉄典塡天	展店添纏	甜貼転顛
	4540	点伝殿澱	田電		
ト	4540		兎吐	堵塗妬屠	徒斗杜渡
	4550	登菟賭途	都鍍砥礪	努度土奴	怒倒党冬
	4560	凍刀唐塔	塘套宕島	嶋悼投搭	東桃檮棟
	4570	盗淘湯濤	灯燈当痘	禱等答筒	糖統到
	4620	董蕩藤	討謄豆踏	逃透鐙陶	頭騰闘働
	4630	動同堂導	憧撞洞瞳	童胴萄道	銅峠鴇匿
	4640	得徳瀆特	督禿篤毒	独読栃橡	凸突椴届
	4650	鳶苫寅酉	瀞噸屯惇	敦沌豚遁	頓呑曇鈍
ナ	4660	奈那内乍	凪薙謎灘	捺鍋楢馴	縄畷南楠
	4670	軟難汝			
ニ	4670	二	尼弐邇匂	賑肉虹廿	日乳入
	4720	如尿韮	任妊忍認		
ヌ	4720			濡	
ネ	4720			禰祢寧	葱猫熱年
	4730	念捻撚燃	粘		
ノ	4730		乃廼之	埜嚢悩濃	納能脳膿
	4740	農覗蚤			
ハ	4740	巴	把播覇杷	波派琶破	婆罵芭馬
	4750	俳廃拝排	敗杯盃牌	背肺輩配	倍培媒梅
	4760	楳煤狽買	売賠陪這	蝿秤矧萩	伯剥博拍
	4770	柏泊白箔	粕舶薄迫	曝漠爆縛	莫駁麦
	4820	函箱硲	箸肇筈櫨	幡肌畑畠	八鉢溌発
	4830	醗髪伐罰	抜筏閥鳩	噺塙蛤隼	伴判半反
	4840	叛帆搬斑	板氾汎版	犯班畔繁	般藩販範
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
ハ	4850	釆煩頒飯	挽晩番盤	磐蕃蛮	
ヒ	4850			匪	卑否妃庇
	4860	彼悲扉批	披斐比泌	疲皮碑秘	緋罷肥被
	4870	誹費避非	飛樋簸備	尾微枇毘	琵眉美
	4920	鼻柊稗	匹疋髭彦	膝菱肘弼	必畢筆逼
	4930	檜姫媛紐	百謬俵彪	標氷漂瓢	票表評豹
	4940	廟描病秒	苗錨鋲蒜	蛭鰭品彬	斌浜瀕貧
	4950	賓頻敏瓶			
フ	4950		不付埠夫	婦富冨布	府怖扶敷
	4960	斧普浮父	符腐膚芙	譜負賦赴	阜附侮撫
	4970	武舞葡蕪	部封楓風	葺蕗伏副	復幅服
	4A20	福腹複	覆淵弗払	沸仏物鮒	分吻噴墳
	4A30	憤扮焚奮	粉糞紛雰	文聞	
ヘ	4A30			丙併	兵塀幣平
	4A40	弊柄並蔽	閉陛米頁	僻壁癖碧	別瞥蔑箆
	4A50	偏変片篇	編辺返遍	便勉娩弁	鞭
ホ	4A50				保舗鋪
	4A60	圃捕歩甫	補輔穂募	墓慕戊暮	母簿菩倣
	4A71	俸包呆報	奉宝峰峯	崩庖抱捧	放方朋
	4B20	法泡烹	砲縫胞芳	萌蓬蜂褒	訪豊邦鋒
	4B30	飽鳳鵬乏	亡傍剖坊	妨帽忘忙	房暴望某
	4B40	棒冒紡肪	膨謀貌貿	鉾防吠頬	北僕卜墨
	4B50	撲朴牧睦	穆釦勃没	殆堀幌奔	本翻凡盆
マ	4B60	摩磨魔麻	埋妹昧枚	毎哩槙幕	膜枕鮪柾
	4B70	鱒桝亦俣	又抹末沫	迄儘繭麿	万慢満
	4C20	漫蔓			
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
ミ	4C20	味	未魅巳箕	岬密蜜湊	蓑稔脈妙
	4C30	粍民眠			
ム	4C30	務	夢無牟矛	霧鵡椋婿	娘
メ	4C30				冥名命
	4C40	明盟迷銘	鳴姪牝滅	免棉綿緬	面麺
モ	4C40				摸模
	4C50	茂妄孟毛	猛盲網耗	蒙儲木黙	目杢勿餅
	4C60	尤戻籾貰	問悶紋門	匁	
ヤ	4C60			也冶夜	爺耶野弥
	4C70	矢厄役約	薬訳躍靖	柳薮鑓	
ユ	4C70			愉	愈油癒
	4D20	諭輸唯	佑優勇友	宥幽悠憂	揖有柚湧
	4D30	涌猶猷由	祐裕誘遊	邑郵雄融	夕
ヨ	4D30				予余与
	4D40	誉輿預傭	幼妖容庸	揚揺擁曜	楊様洋溶
	4D50	熔用窯羊	耀葉蓉要	謡踊遥陽	養慾抑欲
	4D60	沃浴翌翼	淀		
ラ	4D60		羅螺裸	来莱頼雷	洛絡落酪
	4D70	乱卵嵐欄	濫藍蘭覧		
リ	4D70			利吏履李	梨理璃
	4E20	痢裏裡	里離陸律	率立葎掠	略劉流溜
	4E30	琉留硫粒	隆竜龍侶	慮旅虜了	亮僚両凌
	4E40	寮料梁涼	猟療瞭稜	糧良諒遼	量陵領力
	4E50	緑倫厘林	淋燐琳臨	輪隣鱗麟	
ル	4E50				瑠塁涙累
	4E60	類			
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
レ	4E60	令伶例	冷励嶺怜	玲礼苓鈴	隷零霊麗
	4E70	齢暦歴列	劣烈裂廉	恋憐漣煉	簾練聯
	4F20	蓮連錬			
ロ	4F20		呂魯櫓炉	賂路露労	婁廊弄朗
	4F30	楼榔浪漏	牢狼籠老	聾蠟郎六	麓禄肋録
	4F40	論			
ワ	4F40	倭和話	歪賄脇惑	枠鷲亙亘	鰐詫藁蕨
	4F50	椀湾碗腕			
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

ＪＩＳ第２水準全角漢字一覧

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
一	5020	弌丐丕			
丨	5020		个丱		
丶	5020		丶丼		
丿	5020			丿乂乖乘	
乙	5020				亂
亅	5020				亅豫亊
	5030	舒			
二	5030	弍于亞	亟		
亠	5030		亠亢京	亳亶	
人	5030			从仍	仄仆仂仗
	5040	仞仭仟价	伉佚估佛	佝佗佇佶	侈侏侘佻
	5050	佩佰侑佯	來侖侭俔	俟俎俘俛	俑俚俐俤
	5060	俥倚倨倔	倪倥倅伜	俶倡倩倬	俾俯們倆
	5070	偃假會偕	偐偈做偖	偬偸傀傚	傅傴傲
	5120	僉僊傳	僂僖僞僥	僭僣僮價	僵儉儁儂
	5130	儖儕儔儚	儡儺儷儼	儻	
儿	5130			儿兀兒	兌兔兢競
入	5140	兩兪			
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
八	5140	兮冀			
冂	5140		冂囘册冉	冏冑冓冕	
冖	5140				冖冤冦冢
	5150	冩冪			
冫	5150	冫决	冱冲冰况	冽凅凉凛	
几	5150				几處凩凭
	5160	凰			
凵	5160	凵凾			
刀	5160	刄	刋刔刎刧	刪刮刳刹	剏剄剋剌
	5170	剞剔剪剴	剩剳剿剽	劍劔劒剱	劈劑辧
	5220	辨			
力	5220	劬劭	劼劵勁勍	勗勞勣勦	飭勠勳勵
	5230	勸			
勹	5230	勹匆匈	甸匍匐匏		
匕	5230			匕	
匚	5230			匚匣匯	匱匳
匸	5230				匸區
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
十	5240	卆卅丗卉	卍凖		
卜	5240		卞		
卩	5240		卩	卮夘卻卷	
厂	5240				厂厖厠厦
	5250	厥厮厰			
厶	5250	厶	參簒		
又	5250		雙叟	曼燮	
口	5250			叮叨	叭叺吁吽
	5260	呀听吭吼	吮吶吩吝	呎咏呵咎	呟呱呷呰
	5270	咒呻咀呶	咄咐咆哇	咢咸咥咬	哄哈咨
	5320	咫哂咤	咾咼哘哥	哦唏唔哽	哮哭哺哢
	5330	唹啀啣啌	售啜啅啖	啗唸唳啝	喙喀咯喊
	5340	喟啻啾喘	喞單啼喃	喩喇喨嗚	嗅嗟嗄嗜
	5350	嗤嗔嘔嗷	嘖嗾嗽嘛	嗹噎噐營	嘴嘶嘲嘸
	5360	噫噤嘯噬	噪嚆嚀嚊	嚠嚔嚏嚥	嚮嚶嚴囂
	5370	嚼囁囃囀	囈囎囑囓		
囗	5370			囗囮囹圀	囿圄圉
	5420	圈國圍	圓團圖嗇	圜	
土	5420			圦圷圸	坎圻址坏
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
土	5430	坩埀垈坡	坿垉垓垠	垳垤垪垰	埃埆埔埒
	5440	埓堊埖埣	堋堙堝塲	堡塢塋塰	毀塒堽塹
	5450	墅墹墟墫	墺壞墻墸	墮壅壓壑	壗壙壘壥
	5460	壜壤壟			
士	5460	壯	壺壹壻壼	壽	
夂	5460			夂	
夊	5460			夊夐	
夕	5460				夛梦夥
大	5460				夬
	5470	夭夲夸夾	竒奕奐奎	奚奘奢奠	奧奬奩
女	5520	奸妁妝	佞侫妣妲	姆姨姜妍	姙姚娥娟
	5530	娑娜娉娚	婀婬婉娵	娶婢婪媚	媼媾嫋嫂
	5540	媽嫣嫗嫦	嫩嫖嫺嫻	嬌嬋嬖嬲	嫐嬪嬶嬾
	5550	孃孅孀			
子	5550	孑	孕孚孛孥	孩孰孳孵	學斈孺
宀	5550				宀
	5560	它宦宸寃	寇寉寔寐	寤實寢寞	寥寫寰寶
	5570	寳			
寸	5570	尅將專	對		
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
小	5570		尓尠		
尢	5570		尢	尨	
尸	5570			尸尹屁	屆屎屓
	5620	屐屏孱	屬		
屮	5620		屮		
山	5620		乢屶	屹岌岑岔	妛岫岻岶
	5630	岼岷峅岾	峇峙峩峽	峺峭嶌峪	崋崕崗嵜
	5640	崟崛崑崔	崢崚崙崘	嵌嵒嵎嵋	嵬嵳嵶嶇
	5650	嶄嶂嶢嶝	嶬嶮嶽嶐	嶷嶼巉巍	巓巒巖
巛	5650				巛
工	5660	巫			
己	5660	已巵			
巾	5660	帋	帚帙帑帛	帶帷幄幃	幀幎幗幔
	5670	幟幢幤幇			
干	5670		幵并		
幺	5670		幺麼		
广	5670			广庠廁廂	廈廐廏
	5720	廖廣廝	廚廛廢廡	廨廩廬廱	廳廰
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
廴	5720				廴廸
廾	5730	廾弃弉彝	彜		
弋	5730		弋弑		
弓	5730		弖	弩弭弸彁	彈彌彎弯
彑	5740	彑彖彗彙			
彡	5740		彡彭		
彳	5740		彳彷	徃徂彿徊	很徑徇從
	5750	徙徘徠徨	徭徼		
心	5750		忖忻	忤忸忱忝	悳忿怡恠
	5760	怙怐怩怎	怱怛怕怫	怦怏怺恚	恁恪恷恟
	5770	恊恆恍恣	恃恤恂恬	恫恙悁悍	惧悃悚
	5820	悄悛悖	悗悒悧悋	惡悸惠惓	悴忰悽惆
	5830	悵惘慍愕	愆惶惷愀	惴惺愃愡	惻惱愍愎
	5840	慇愾愨愧	慊愿愼愬	愴愽慂慄	慳慷慘慙
	5850	慚慫慴慯	慥慱慟慝	慓慵憙憖	憇憬憔憚
	5860	憊憑憫憮	懌懊應懷	懈懃懆憺	懋罹懍懦
	5870	懣懶懺懴	懿懽懼懾	戀	
戈	5870			戈戉戍	戌戔戛
	5920	戞戡截	戮戰戲戳		
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
戸	5920									扁							
手	5920										扎	扞	扣	扛	扠	扨	扼
	5930	抂	抉	找	抒	抓	抖	拔	抃	抔	拗	拑	抻	拏	拿	拆	擔
	5940	拈	拜	拌	拊	拂	拇	抛	拉	挌	拮	拱	挧	挂	挈	拯	拵
	5950	捐	挾	捍	搜	捏	掖	掎	掀	掫	捶	掣	掏	掉	掟	掵	捫
	5960	捩	掾	揩	揀	揆	揣	揉	插	揶	揄	搖	搴	搆	搓	搦	搶
	5970	攝	搗	搨	搏	摧	摯	摶	摎	攪	撕	撓	撥	撩	撈	撼	
	5A20		據	擒	擅	擇	撻	擘	擂	擱	擧	舉	擠	擡	抬	擣	擯
	5A30	攬	擶	擴	擲	擺	攀	擽	攘	攜	攅	攤	攣	攫			
支	5A30														攴	攵	攷
	5A40	收	攸	畋	效	敖	敕	敍	敘	敞	敝	敲	數	斂	斃	變	
斗	5A40																斛
	5A50	斟															
斤	5A50		斫	斷													
方	5A50				旃	旆	旁	旄	旌	旒	旛	旙					
无	5A50												无	旡			
日	5A50														旱	杲	昊
	5A60	昃	旻	杳	昵	昶	昴	昜	晏	晄	晉	晁	晞	晝	晤	晧	晨
	5A70	晟	晢	晰	暃	暈	暎	暉	暄	暘	暝	曁	暹	曉	暾	暼	
	5B20		曄	暸	曖	曚	曠	昿	曦	曩							
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
日	5B20			曰曳曷	
月	5B20				朏朖朞朦
	5B30	朧霸			
木	5B30	朮朿	朶杁朸朷	杆杞杠杙	杣杤枉杰
	5B40	枩杼杪枌	枋枦枡枅	枷柯枴柬	枳柩枸柤
	5B50	柞柝柢柮	枹柎柆柧	檜栞框栩	桀桍栲桎
	5B60	梳栫桙档	桷桿梟梏	梭梔條梛	梃檮梹桴
	5B70	梵梠梺椏	梍桾椁棊	椈棘椢椦	棡椌棍
	5C20	棔棧棕	椶椒椄棗	棣椥棹棠	棯椨椪椚
	5C30	椣椡棆楹	楷楜楸楫	楔楾楮椹	楴椽楙椰
	5C40	楡楞楝榁	楪榲榮槐	榿槁槓榾	槎寨槊槝
	5C50	榻槃榧樮	榑榠榜榕	榴槞槨樂	樛槿權槹
	5C60	槲槧樅榱	樞槭樔槫	樊樒櫁樣	樓橄樌橲
	5C70	樶橸橇橢	橙橦橈樸	樢檐檍檠	檄檢檣
	5D20	檗蘗檻	櫃櫂檸檳	檬櫞櫑櫟	檪櫚櫪櫻
	5D30	欅蘖櫺欒	欖鬱欟		
欠	5D30		欸	欷盜欹飮	歇歃歉歐
	5D40	歙歔歛歟	歡		
止	5D40		歸		
歹	5D40		歹歿	殀殄殃殍	殘殕殞殤
	5D50	殪殫殯殲	殱		
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
殳	5D50		殳殷殼	毆	
毋	5D50			毋毓	
毛	5D50			毟	毬毫毳毯
	5D60	麾氈			
氏	5D60	氓			
气	5D60	气	氛氤氣		
水	5D60		汞	汕汢汪沂	沍沚沁沛
	5D70	汾汨汳沒	沐泄泱泓	沽泗泅泝	沮沱沾
	5E20	沺泛泯	泙泪洟衍	洶洫洽洸	洙洵洳洒
	5E30	洌浣涓浤	浚浹浙涎	涕涛涅淹	渕渊涵淇
	5E40	淦涸淆淬	淞淌淨淒	淅淺淙淤	淕淪淮渭
	5E50	湮渮渙湲	湟渾渣湫	渫湶湍渟	湃渺湎渤
	5E60	滿渝游溂	溪溘滉溷	滓溽溯滄	溲滔滕溏
	5E70	溥滂溟潁	漑潅滬滸	滾漿滲漱	滯漲滌
	5F20	漾漓滷	澆潺潸澁	澀潯潛濳	潭澂潼潘
	5F30	澎澑濂潦	澳澣澡澤	澹濆澪濟	濕濬濔濘
	5F40	濱濮濛瀉	瀋濺瀑瀁	瀏濾瀛瀚	瀦瀝瀘瀟
	5F50	瀰瀾瀲灑	灣		
火	5F50		炙炒炯	烱炬炸炳	炮烟烋烝
	5F60	烙焉烽焜	焙煥熙熈	煦煢煌煖	煬熏燻熄
	5F70	熕熨熬燗	熹熾燒燉	燔燎燠燬	燧燵燼
	6020	燹燿爍	爐爛爨		
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
爪	6020		爭	爬爰爲	
爻	6020			爻	爼
爿	6020				爿牀牆
	6030	牋牘			
牛	6030	牴牾	犂犁犇犒	犖犢犧	
犬	6030			犹	犲狃狆狄
	6040	狎狒狢狠	狡狹狷倏	猗猊猜猖	猝猴猯猩
	6050	猥猾獎獏	默獗獪獨	獰獸獵獻	獺
王	6050				珈玳珎
	6060	玻珀珥珮	珞璢琅瑯	琥珸琲琺	瑕琿瑟瑙
	6070	瑁瑜瑩瑰	瑣瑪瑶瑾	璋璞璧瓊	瓏瓔珱
瓜	6120	瓠瓣			
瓦	6120	瓧	瓩瓮瓲瓰	瓱瓸瓷甄	甃甅甌甎
	6130	甍甕甓			
甘	6130	甞			
生	6130		甦		
用	6130		甬		
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
田	6130		畀畄	畍畊畉畛	畆畚畩畤
	6140	畧畫畭畸	當疆疇畴	疊疉疂	
病	6140			疔	疚疝疥疣
	6150	痂疳痃疵	疽疸疼疱	痍痊痒痙	痣痞痾痿
	6160	痼瘁痰痺	痲痳瘋瘍	瘉瘟瘧瘠	瘡瘢瘤瘴
	6170	瘰瘻癇癈	癆癜癘癡	癢癨癩癪	癧癬癰
	6220	癲			
癶	6220	癶癸	發		
白	6220		皀皃皈	皋皎皖皓	皙皚
皮	6220				皰皴
	6230	皸皹皺			
皿	6230	盂	盍盖盒盞	盡盥盧盪	蘯
目	6230				盻眈眇
	6240	眄眩眤眞	眥眦眛眷	眸睇睚睨	睫睛睥睿
	6250	睾睹瞎瞋	瞑瞠瞞瞰	瞶瞹瞿瞼	瞽瞻矇矍
	6260	矗矚			
矛	6260	矜			
矢	6260	矣	矮		
石	6260		矼砌砒	砿砠砺硅	碎硴碆硼
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
石	6270	碚碌碣碵	碪碯磑磆	磋磔碾碼	磅磊磬
	6320	磧磚磽	磴礇礒礑	礙礬礫	
示	6320			祀	祠祗祟祚
	6330	祕祓祺祿	禊禝禧齋	禪禮禳	
禺	6330			禹	禺
禾	6330				秉秕秧
	6340	秬秡秣稈	稍稘稙稠	稟禀稱稻	稾稷穃穗
	6350	穉穡穢穩	龝穰		
穴	6350		穹穽	窈窗窕窘	窖窩竈窰
	6360	窶竅竄窿	邃竇竊		
立	6360		竍	竏竕竓站	竚竝竡竢
	6370	竦竭竰			
竹	6370	笂	笏笊笆笳	笘笙笞笵	笨笶筐
	6420	筺笄筍	笋筌筅筵	筥筴筧筰	筱筬筮箝
	6430	箘箟箍箜	箚箋箒箏	筝箙篋篁	篌篏箴篆
	6440	篝篩簑簔	篦篥籠簀	簇簓篳篷	簗簍篶簣
	6450	簧簪簟簷	簫簽籌籃	籔籏籀籐	籘籟籤籖
	6460	籥籬			
米	6460	粁粃	粐粤粭粢	粫粡粨粳	粲粱粮粹
	6470	粽糀糅糂	糘糒糜糢	鬻糯糲糴	糶
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
糸	6470				糺紆
	6520	紂紜紕	紊絅絋紮	紲紿紵絆	絳絖絎絲
	6530	絨絮絏絣	經綉絛綏	絽綛綺綮	綣綵緇綽
	6540	綫總綢綯	緜綸綟綰	緘緝緤緞	緻緲緡縅
	6550	縊縣縡縒	縱縟縉縋	縢繆繦縻	縵縹繃縷
	6560	縲縺繧繝	繖繞繙繚	繹繪繩繼	繻纃緕繽
	6570	辮繿纈纉	續纒纐纓	纔纖纎纛	纜
缶	6570				缸缺
	6620	罅罌罍	罎罐		
网	6620		网罕	罔罘罟罠	罨罩罧罸
	6630	羂羆羃羈	羇		
羊	6630		羌羔羞	羝羚羣羯	羲羹羮羶
	6640	羸譱			
羽	6640	翅翆	翊翕翔翡	翦翩翳翹	飜
老	6640				耆耄耋
耒	6650	耒耘耙耜	耡耨		
耳	6650		耿耻	聊聆聒聘	聚聟聢聨
	6660	聳聲聰聶	聹聽		
聿	6660		聿肄	肆肅	
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
肉	6660			肛肓	肚肭胃胱
	6670	胛胥胙胝	胄胚胖脉	胯胱脛脩	脣脯腋
	6720	隋腆脾	腓腑胼腱	腮腥腦腴	膃膈膊膀
	6730	膂膠膕膤	膣腟膓膩	膰膵膾膸	膽臀臂膺
	6740	臉臍臑臙	臘臈臚臟	臠	
臣	6740			臧	
至	6740			臺臻	
臼	6740				臾舁舂舅
	6750	與舊			
舌	6750	舍舐	舖		
舟	6750		舩舫舸	舳艀艙艘	艝艚艟艤
	6760	艢艨艪艫	舮		
艮	6760		艱		
色	6760		艷		
艸	6760		艸	艾芍芒芫	芟芻芬苡
	6770	苣苟苒苴	苳苺莓范	苻苹苞茆	苜茉苙
	6820	茵茴茖	茲茱荀茹	荐荅茯茫	茗茘莅莚
	6830	莪莟莢莖	茣莎莇莊	荼莵荳荵	莠莉莨菴
	6840	萓菫菎菽	萃菘萋菁	菷萇菠菲	萍萢萠莽
	6850	萸蔆菻葭	萪萼蕚蒄	葷葫蒭葮	蒂葩葆萬
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
艸	6860	葯葹萵蓊	葢蒹蒿蒟	蓙蓍蒻蓚	蓐蓁蓆蓖
	6870	蒡蔡蓿蓴	蔗蔘蔬蔟	蔕蔔蓼蕀	蕣蕘蕈
	6920	蕁蘂蕋	蕕薀薤薈	薑薊薨蕭	薔薛藪薇
	6930	薜蕷蕾薐	藉薺藏薹	藐藕藝藥	藜藹蘊蘓
	6940	蘋藾藺蘆	蘢蘚蘰蘿		
虍	6940			虍乕虔號	虧
虫	6940				虱蚓蚣
	6950	蚩蚪蚋蚌	蚶蚯蛄蛆	蚰蛉蛎蚫	蛔蛞蛩蛬
	6960	蛟蛛蛯蜒	蜆蜈蜀蜃	蛻蜑蜉蜍	蛹蜊蜴蜿
	6970	蜷蜻蜥蜩	蜚蝠蝟蝸	蝌蝎蝴蝗	蝨蝮蝙
	6A20	蝓蝣蝪	蠅螢螟螂	螯蟋螽蟀	蟐雖螫蟄
	6A30	螳蟇蟆螻	蟯蟲蟠蠏	蠍蟾蟶蟷	蠎蟒蠑蠖
	6A40	蠕蠢蠡蠱	蠶蠹蠧蠻		
血	6A40			衄衂	
行	6A40			衒衙	衞衢
衣	6A40				衫袁
	6A50	衾袞衵衽	袵衲袂袗	袒袮袙袢	袍袤袰袿
	6A60	袱裃裄裔	裘裙裝裹	褂裼裴裨	裲褄褌褊
	6A70	褓襃褞褥	褪褫襁襄	褻褶褸襌	褝襠襞
	6B20	襦襤襭	襪襯襴襷		
襾	6B20			襾覃覈覊	
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
見	6B20				覓覘覡覩
	6B30	覦覬覯覲	覺覽覿觀		
角	6B30			觚觜觝觧	觴觸
言	6B30				訃訖
	6B40	訐訌訛訝	訥訶詁詛	詒詆詈詼	詭詬詢誅
	6B50	誂誄誨誡	誑誥誦誚	誣諄諍諂	諚諫諳諧
	6B60	諤諱謔諠	諢諷諞諛	謌謇謚諡	謖謐謗謠
	6B70	謳鞫謦謫	謾謨譁譌	譏譎證譖	譛譚譫
	·6C20	譟譬譯	譴譽讀讌	讎讒讓讖	讙讚
谷	6C20				谺豁
	6C30	谿			
豆	6C30	豈豌豎	豐		
豕	6C30		豕豢豬		
豸	6C30			豸豺貂貉	貅貊貍貎
	6C40	貔豼貘			
貝	6C40	戝	貭貪貽貲	貳貮貶賈	賁賤賣賚
	6C50	賽賺賻贄	贅贊贇贏	贍贐齎贓	賍贔贖
赤	6C50				赧
	6C60	赭			
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
走	6C60	赱赳趁	趙		
足	6C60		跂趾趺	跏跚跖跌	跛跋跪跫
	6C70	跟跣跼踈	踉跿踝踞	踐踟蹂踵	踰踴蹊
	6D20	蹇蹉蹌	蹐蹈蹙蹤	蹠踪蹣蹕	蹶蹲蹼躁
	6D30	躇躅躄躋	躊躓躑躔	躙躪躡	
身	6D30			躬	躰軆躱躾
	6D40	軅軈			
車	6D40	軋軛	軣軼軻軫	軾輊輅輕	輒輙輓輜
	6D50	輟輛輌輦	輳輻輹轅	轂輾轌轉	轆轎轗轜
	6D60	轢轣轤			
辛	6D60	辜	辟辣辭辯		
辶	6D60			辷迚迥迢	迪迯迩迴
	6D70	逅迹迺逑	逕逡逍逞	逖逋逧逶	逵逹迸
	6E20	遏遐遑	遒逎遉逾	遖遘遞遨	遯遶隨遲
	6E30	邂遽邁邀	邊邉邏		
邑	6E30		邨	邯邱邵郢	郤扈郛鄂
	6E40	鄒鄙鄲鄰			
酉	6E40		酊酖酘酣		
	6E40			酥酩酳酲	醋醉醂醢
	6E50	醫醯醪醵	醴醺釀釁		
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
采	6E50			釉釋	
里	6E50			釐	
金	6E50			釖	釟釡釛釼
	6E60	釵釶鈞釿	鈔鈬鈕鈑	鉞鉗鉅鉉	鉤鉈銕鈿
	6E70	鉋鉐銜銖	銓銛鉚鋏	銹銷鋩錏	鋺鍄錮
	6F20	錙錢錚	錣錺錵錻	鍜鍠鍼鍮	鍖鎰鎬鎭
	6F30	鎔鎹鏖鏗	鏨鏥鏘鏃	鏝鏐鏈鏤	鐚鐔鐓鐃
	6F40	鐇鐐鐶鐫	鐵鐡鐺鑁	鑒鑄鑛鑠	鑢鑞鑪鈩
	6F50	鑰鑵鑷鑽	鑚鑼鑾钁	鑿	
門	6F50			閂閇閊	閔閖閘閙
	6F60	閠閨閧閭	閼閻閹閾	闊濶闃闍	闌闕闔闖
	6F70	關闡闥闢			
阜	6F70		阡阨阮阯	陂陌陏陋	陷陜陞
	7020	陝陟陦	陲陬隍隘	隕隗險隧	隱隲隰隴
隶	7030	隶隸			
隹	7030	隹雎	雋雉雍襍	雜霍雕	
雨	7030			雹	霄霆霈霓
	7040	霎霑霏霖	霙霤霪霰	霹霽霾靄	靆靈靂靉
青	7050	靜			
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
非	7050	靠			
面	7050	靤靦	靨		
革	7050		勒靫靭	靹鞅靼鞁	靺鞆鞋鞏
	7060	鞐鞜鞨鞦	鞣鞳鞴韃	韆韈	
韋	7060			韋韜	
韭	7060				韭齏韲
音	7060				竟
	7070	韶韵			
頁	7070	頏頌	頸頤頡頷	頽顆顏顋	顫顯顰
	7120	顱顴顳			
風	7120		颪颯颱颶	飄飃飆	
食	7120			飩	飫餃餉餒
	7130	餔餘餡餝	餞餤餠餬	餮餽餾饂	饉饅饐饋
	7140	饑饒饌饕			
首	7140		馗馘		
香	7140		馥		
馬	7140		馭	馮馼駟駛	駝駘駑駭
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
馬	7150	駮駱駲駻	駸騁騏騅	駢騙騫騷	驅驂驀驃
	7160	騾驕驍驛	驗驟驢驥	驤驩驫驪	
骨	7160				骭骰骼髀
	7170	髏髑髓體			
高	7170		髞		
髟	7170		髟髦髣	髢髯髫髮	髴髱髷
	7220	髻鬆鬘	鬚鬟鬢鬣		
鬥	7220			鬥鬧鬨鬩	鬪鬮
鬯	7220				鬯
鬲	7220				鬲
鬼	7230	魄魃魏魍	魎魑魘		
魚	7230		魴	鮓鮃鮑鮖	鮗鮟鮠鮨
	7240	鮴鯀鯊鮹	鯆鯏鯑鯒	鯣鯢鯤鯔	鯡鰺鯲鯱
	7250	鯰鰕鰔鰉	鰓鰌鰆鰈	鰒鰊鰄鰮	鰛鰥鰤鰡
	7260	鰰鱇鰲鱆	鰾鱚鱠鱧	鱶鱸	
鳥	7260			鳧鳬	鳰鴉鴈鳫
	7270	鴃鴆鴪鴦	鶯鴣鴟鵄	鴕鴒鵁鴿	鴾鵆鵈
	7320	鵝鵞鵤	鵑鵐鵙鵲	鶉鶇鶫鵯	鵺鶚鶤鶩
	7330	鶲鷄鷁鶻	鶸鶺鷆鷏	鷂鷙鷓鷸	鷦鷭鷯鷽
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
鳥	7340	鸚鸛鸞			
鹵	7340	鹵	鹹鹽		
鹿	7340		麁麈	麋麌麒麕	麑麝
麦	7340				麥麩
	7350	麸麪麭			
麻	7350	靡			
黄	7350		黌		
黍	7350		黎黏黐		
黒	7350			黔黜點黝	黠黥黨黯
	7360	黴黶黷			
黹	7360	黹	黻黼		
黽	7360		黽鼇	鼈	
鼓	7360			皷鼕	
鼠	7360			鼡	鼬
鼻	7360				鼾
齊	7360				齊
齒	7360				齒
	7370	齔齣齟齠	齡齦齧齬	齪齷齲齶	
龍	7370				龕
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F

		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F
龜	7370				龜
龠	7370				龠
		0 1 2 3	4 5 6 7	8 9 A B	C D E F